

**UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
CAMPUS GUAÍBA**



PROPOSTA DE ESTAGIO CURRICULAR

Marcelo Karpinski Brambila

Guaíba, agosto de 2004.

SUMÁRIO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO	3
2. TÍTULO DO TRABALHO	4
3. EMPRESA	4
4. MOTIVAÇÃO	4
5. OBJETIVOS	5
5.1 Objetivos Específicos	5
6. REQUISITOS	7
7. REFERENCIAL TEÓRICO	8
8. ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS	10
9. CRONOGRAMA	11
10. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	12

2. TÍTULO DO TRABALHO

Sistema Gerenciamento Patrimonial e Informática

3. EMPRESA

A instituição onde será realizado o estágio é a Unidade de Ensino Martinho Lutero – ULBRA - Guaíba, localizada na Rua Santa Catarina, n.º 11, bairro Parque 35, no município de Guaíba.

O responsável pelo acompanhamento das atividades é o responsável pelo CPD da escola.

4. MOTIVAÇÃO

Foi constatado a necessidade de melhoria no processo de controle e gerência de patrimônio da Unidade de Ensino.

Atualmente o processo de controle é realizado manualmente. E funciona da seguinte maneira: Funcionário recebe uma listagem com os itens de patrimônio, necessitando gerar um novo documento, o qual é remetido a ULBRA – Canoas, setor de patrimônio. Este novo documento informa as alterações de local, inserções e/ou baixas.

No processo de equipamentos de informática, é preenchido um formulário em “.doc”, com as informações de cada equipamento. E envia-se por e-mail para o CPD – ULBRA – Canoas.

A informatização do sistema controle de patrimônio possibilita aos usuários verificações em tempo real dos dados cadastrais ou consultas envolvendo cruzamento de dados.

Com isso pretende-se prover, através da informatização, melhoras na qualidade do serviço e facilitando uma tomada de decisão.

5. OBJETIVOS

Agilizar o processo de controle de patrimônio, gerar relatórios do setor de informática da Unidade de Ensino Martinho Lutero através de uma solução de Informática.

Prevendo a manutenibilidade e custos optou-se por uma solução de software livre e código aberto para implementar o sistema, podendo ser acessível por qualquer computador disponível na rede pelo navegador Web, utilizando a linguagem PHP, banco de dados MYSQL e servidor apache.

5.1 Objetivos Específicos

Os módulos do sistema são:

- Cadastrar e controlar dados patrimoniais: contemplando a manutenção do cadastro e controle de patrimônios existentes, através das rotinas de inclusão, exclusão, alteração e consulta.

- Cadastro de Componentes: O sistema permitirá o cadastro de componentes, para gerar os relatório do que consta em cada equipamento, aproveitando os dados do cadastro de patrimônio.
- Controle de Manutenção: Controle dos equipamentos de informática, enviado para conserto em Canoas, gerando uma CI (comunicação Interna) para entrega no Labin de Manutenção – ULBRA – Canoas.
- Cadastro de Software: O sistema permitirá o cadastro de software instalado nas CPU's, para gerar os relatório do que consta em cada equipamento, aproveitando os dados do cadastro de patrimônio.
- Relatório de Patrimônio por sala e geral: Poderá gerar o relatório por uma sala especifica ou da escola toda.
- Relatório de Software Instalado: Será gerado um relatório dos softwares instalados nos computadores.
- Relatório de Computadores: O sistema permitirá tirar relatório dos computadores, com seus componentes e softwares instalados.
- Relatório de Transferência: : Será gerado um relatório para envio das transferências de bens de patrimônio para Canoas.
- Relatório de sala, softwares, e-mail poderão ser emitidos.

6. REQUISITOS

Para o desenvolvimento de projeto serão necessários os seguintes requisitos de hardware e software que estão descritos abaixo.

Hardware:

- 1 (um) microcomputador Pentium 700MHz ou outro equivalente, com 128MB de memória RAM e HD de 1.0GB de espaço livre;
- 1 (uma) impressora;

Software:

- Sistema Operacional: Microsoft Windows 98/ XP/2000;
- Editor WEB: Dreamweaver MX [MED 02];
- Sistema Gerenciador de Banco de Dados: MySQL [WEL 03] ;
- Gerador de relatórios Acrobat Reader;

7. REFERENCIAL TEÓRICO

A metodologia definida para o desenvolvimento deste trabalho envolverá conhecimentos já adquiridos e constituirá a base teórica do projeto. Portanto, será utilizada a linguagem UML com seus diagramas específicos, ou seja, Diagramas de Casos de Uso [FUR 98], Diagramas de Classe [FUR 98], Diagramas de Seqüência [FUR 98].

- Diagramas de Casos de Uso [FUR 98] - A finalidade do diagrama de casos de uso é apresentar um tipo de diagrama de contexto, através do qual pode-se compreender rapidamente quais são os atores externos de um sistema e as maneiras principais, segundo as quais ele utiliza.
- Diagrama de Seqüência [FUR 98] - É o diagrama de interação que enfatiza a ordem temporal das trocas de mensagens. Um objeto é mostrado como uma caixa na parte superior de uma linha tracejada vertical chamada de linha de vida que representa a vida do objeto durante a interação, cada mensagem é representada por uma flecha entre as linhas de vida de dois objetos. A ordem na qual estas mensagens ocorrem é mostrada da parte superior a parte inferior.
- Diagrama de Classe [FUR 98] - Neste diagrama apresenta-se as classes e as relações entre ocorrências e classes. O diagrama de

classes mostra atributos e operações de uma classe e as restrições na maneira com que os objetos são conectados.

Como o software será utilizado na intranet, demonstrar-se-á também o relacionamento das interfaces, os caminhos de acesso e utilidades das mesmas através do diagrama de Navegação [BUG 00], pois contém estruturas de acesso e os pontos de entrada, roteiros guiados e roteiros indexados.

Obrigatoriamente, o sistema necessitará de um banco de dados para organizar informações e dados. Será utilizado um banco de dados relacional e sua modelagem E-R [CHE 90] que demonstra os relacionamentos das tabelas que compõe o banco.

8. ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Desenvolvimento de um Sistema para processo de controle de patrimônio e geração de relatório para o setor de informática da Unidade de Ensino Martinho Lutero através de uma solução Web baseada em PHP com banco de dados MYSQL. Para executar este projeto foram identificadas as seguintes atividades:

- **Análise de Requisitos:** fase inicial do projeto, ou seja, é a fase de coleta dos dados para o desenvolvimento do projeto. É realizada em conjunto com os usuários.
- **Modelagem:** nesta fase são produzidos os diagramas de Entidade Relacionamento [CHE 90] que irão descrever como será o banco de dados do sistema, UML e o diagrama de navegação da aplicação web.
- **Implementação:** é a fase de codificação do sistema.
- **Testes:** é testado cada módulo desenvolvido e o produto como um todo.
- **Produção e entrega do relatório final:** depois de concluído o desenvolvimento do sistema é produzido a documentação do mesmo.

9. CRONOGRAMA

ATIVIDADE	AGOSTO					Setembro				OUTUBRO				NOVEMBRO			
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
SEMANA																	
Reunião Inicial com professor orientador	█																
Elaboração da Proposta	█	█															
Entrega da Proposta			█														
Análise de Requisitos				█	█	█											
Modelagem						█	█	█	█								
Implementação								█	█	█	█	█	█	█			
Testes											█	█	█				
Instalação														█			
Produção e entrega do relatório final															█	█	█

10. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[CHE 90] CHEN, Peter; *Modelagem de Dados. A Abordagem Entidade-Relacionamento para Projeto Lógico*. São Paulo: McGraw-Hill: 1990. 80p.

[WEL 03] WELLING, Luke; *PHP e MySQL Desenvolvimento Web*. Rio de Janeiro; Campus: 2003. 676p.

[SPR 91] SPRAGUE, Ralph H. e Watson, Hugh J.; *Sistemas de Apoio a Decisão: Colocando a Teoria em Prática*. Rio de Janeiro: Campus: 1991. 498p.

[MED 02] MEDEIROS, Fernando; *Dreamweaver – MX – Erica*. 2002. 326p.

[FUR 98] FURLAN, José Davi; *Modelagem de Objetos através da UML – Makron Books*. 1998. 225p

[ON 01] CONVERSE, Tim; *PHP 4 a Bíblia – Campus*. 2001. 696p.

[BUG 00] BUGAY, Edson Luiz Ulbricht; *Hipermídia – Bookstore*; 2000.

[HEI 02] HEIN, Trent R.; Snyder, Garth; Nemeth, Evi; *Manual Completo do Linux - Guia do Administrador – Pearson Education*; 2002.

[MAR 03] MARCELO, Antonio; *Apache - Guia Rápido do Administrador de Redes – Brasport*; 2003