

**UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL**  
**CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**  
**CAMPUS GUAÍBA**



**PROPOSTA DE ESTÁGIO**

Alcides Vaz da Silva

Professor Msc. Luiz Gustavo Galves Mählmann

Guaíba, 2005.

## SUMÁRIO

<b>1.</b> Dados de Identificação .....	3
<b>2.</b> Dados da Empresa .....	3
<b>3.</b> Título Provisório do Trabalho.....	4
<b>4.</b> Metodologia.....	4
<b>5.</b> Motivação.....	5
<b>6.</b> Objetivos.....	6
<b>6.1.</b> Objetivos Específicos.....	6
<b>7.</b> Requisitos do Sistema.....	7
<b>7.1.</b> Requisitos de Hardware .....	7
<b>7.2.</b> Requisitos de Software.....	7
<b>8.</b> Atividades a Serem Desenvolvidas .....	7
<b>9.</b> Cronograma.....	9
<b>10.</b> Referências Bibliográficas.....	10

## **2. DADOS DA EMPRESA**

### **DADOS DA EMPRESA**

**Nome:** Câmara Municipal de Eldorado do Sul  
**Endereço:** Av. Emancipação, nº 480, Eldorado do Sul/RS  
**CEP:** 92990-000  
**Telefone:** (51) 481-3588

### **DADOS DO SUPERVISOR DE ESTÁGIO**

**Nome:** Vanderlan dos Reis Gonçalves  
**Endereço Comercial:** Av. Emancipação, nº 480, Eldorado do Sul/RS  
**CEP:** 92990-000

**Telefone:** (51) 481-3588  
**Email:** [cameldorado@terra.com.br](mailto:cameldorado@terra.com.br)

### **3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO**

SISPAT-CAMELDORADO (Sistema de Controle Patrimonial da Câmara de Eldorado do Sul).

### **4. METODOLOGIA**

Para modelagem deste projeto será utilizada a UML “Unified Modeling Language” [TRU04]. A criação da UML iniciou-se oficialmente em outubro de 1994, foi desenvolvida por Grady Booch, James Rumbaugh e Ivar Jacobson.

A UML é uma tentativa de padronizar a modelagem orientada a objetos de uma forma que qualquer sistema, seja qual for o tipo, possa ser modelado corretamente, com consistência, fácil de se comunicar com outras aplicações, simples de ser atualizado e compreensível.

Objetivos da UML são:

- ❖ A modelagem de sistemas (não apenas de software) usando os conceitos da orientação a objetos;
- ❖ Estabelecer uma união fazendo com que métodos conceituais sejam também executáveis;
- ❖ Criar uma linguagem de modelagem usável tanto pelo homem quanto pela máquina.

Os aspectos desta modelagem podem ser definidos através dos seguintes diagramas:

- **Diagrama de Casos de Uso:** Contem elementos gráficos que representam o sistema, os atores (quem interage com o sistema) e os casos de uso (seqüência de ações executadas pelo sistema), mostrando os diferentes relacionamentos entre esses elementos;
- **Diagrama de Seqüência:** Mostra a colaboração dinâmica entre os vários objetos de um sistema. Através dele podemos perceber a seqüência de mensagens enviadas entre os objetos;
- **Diagrama Entidade Relacionamento (ER):** para modelar a base de dados é utilizado o diagrama de entidade relacionamento [HEU01] que apresenta as entidades e seus respectivos relacionamentos.

## 5. MOTIVAÇÃO

Através de levantamento realizado junto aos responsáveis pelo Setor de Patrimônio da Câmara Mun Eldorado do Sul, foi constatada a necessidade de se reformular e reprojeter o sistema de controle de bens patrimoniais.

Atualmente o sistema que efetua o controle de bens patrimoniais, não atende as necessidades, quando ele foi desenvolvido em 1997, não foi projetado para atender diversas exigências legais, que são cobradas pelo Tribunal de Contas do RS.

O sistema nos moldes em que se encontra hoje, é totalmente inviável, não existem relacionamentos entre tabelas, os recursos são escassos, os relatórios não são suficientes, e as maiores deficiências envolvem as baixas dos bens inativos, e o controle das responsabilidades com relação aos bens patrimoniais.

Não será possível a manutenção do sistema existente, ele será totalmente reprojeterado e implementado seguindo uma metodologia de desenvolvimento, sendo o mesmo documentado para futuras consultas e manutenções.

## **6. OBJETIVOS**

A finalidade deste projeto é desenvolver um sistema de controle de bens patrimoniais para a Câmara Municipal de Eldorado do Sul, que venha a facilitar o trabalho do pessoal encarregado do Setor de Patrimônio, mantendo em um banco de dados, todas as informações necessárias para o acompanhamento e controle dos bens patrimoniais.

Através deste sistema poderá ser realizado o cadastro geral, emissão de relatórios e consultas.

### **6.1 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- ❖ Permitir o cadastramento de bens patrimoniais;
- ❖ Permitir o cadastramento de setores;
- ❖ Permitir o cadastramento de responsáveis;
- ❖ Permitir o cadastramento de fornecedores;
- ❖ Permitir o cadastramento de manutenções de bens;
- ❖ Permitir a emissão e impressão de fichas cadastrais dos bens;
- ❖ Permitir a emissão e impressão de inventários patrimoniais;
- ❖ Permitir a emissão e impressão de termos de responsabilidade;
- ❖ Permitir a emissão de relatórios gerais;
- ❖ Permitir consultas diversas;

## **7. REQUISITOS DO SISTEMA**

Para o desenvolvimento deste projeto serão necessários os seguintes requisitos de hardware e software que estão descritos abaixo.

### **7.1 REQUISITOS DE HARDWARE**

- ❖ Computador AMD Athlon XP 1.85 GHz
- ❖ 256 MB de RAM
- ❖ HD de 20 GB (1GB de espaço em disco)
- ❖ Placa de rede 10/100
- ❖ Monitor
- ❖ Teclado
- ❖ Mouse
- ❖ Impressora

### **7.2 REQUISITOS DE SOFTWARE**

- ❖ Sistema Operacional Windows XP [MIN02]
- ❖ Microsoft Office Access 2003 [JOR04]

## **8. ATIVIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS**

Desenvolvimento do Sistema SISPAT-CAMELDORADO para cadastrar, controlar e auxiliar as atividades do Setor de Patrimônio da Câmara Mun Eldorado do Sul através de uma solução de Banco de dados em Access, com interface própria e validações em VBA. Para executar este projeto foram identificadas as seguintes atividades: Análise de Requisitos, Modelagem, Implementação, Testes e Treinamento dos Usuários.

- ❖ **Análise de Requisitos:** fase inicial do projeto, ou seja, é a fase de coleta dos dados para o desenvolvimento do projeto. É realizada em conjunto com os usuários.
- ❖ **Modelagem:** nesta fase são produzidos o diagrama de Entidade Relacionamento, que irão descrever como será o banco de dados do sistema, o diagrama de Casos de Uso, diagrama de Seqüência e diagrama de navegação.
- ❖ **Implementação:** é a fase de codificação do sistema.
- ❖ **Testes:** nesta fase são testados cada módulo desenvolvido e o produto como um todo.
- ❖ **Treinamento dos Usuários:** depois de realizado os testes no sistema por parte dos desenvolvedores, será disponibilizado para o Setor de Patrimônio, para treinamento e testes gerais.

## 9. CRONOGRAMA

Tarefa	2005/02																
	Agosto			Setembro			Outubro			Novembro			Dezembro				
Reunião Inicial	X																
Elaboração da Proposta	X	X	X														
Entrega da Proposta			X														
Análise dos Requisitos				X	X	X											
Modelagem							X	X	X								
Implementação										X	X	X	X				
Testes													X	X			
Treinamento dos Usuários														X	X	X	
Entrega do Trabalho																	X

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[HEU01] HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de Banco de Dados**. 3º ed. Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 2001.

[JOR04] JORGE, Marcos. **Microsoft Office Access 2003: Passo a Passo Lite**. 1º ed. São Paulo: Makron Books, 2004

[MIN02] MINASI, Mark. **Windows XP Professional**. 1º ed. São Paulo: Campus, 2002.

[YOU92] YOURDON, Edward. **Análise Estruturada Moderna**. 2º ed. Rio de Janeiro: Campus, 1992.

[TRU04] TRUST, Target. **UML: Unified Modeling Language**. Ed. Target Trsut 2004.