

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
CAMPUS GUAÍBA



PROPOSTA DE ESTÁGIO

Diogo Maier da Silveira

Professor Msc. Anderson Ricardo Yanzer Cabral

Guaíba, Agosto de 2005.

SUMÁRIO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO.....	3
2. DADOS DA EMPRESA.....	4
2.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA.....	4
2.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR DA EMPRESA.....	4
2.3 CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA.....	5
3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO.....	5
4. MOTIVAÇÃO.....	6
5. OBJETIVOS.....	6
6. REQUISITOS.....	7
6.1 HARDWARE.....	7
6.2 SOFTWARE.....	7
7. REFERENCIAL TEÓRICO.....	8
7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA.....	8
8. CRONOGRAMA.....	10
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	11

2. DADOS DA EMPRESA

Este capítulo tem como objetivo apresentar os dados e características e tipos de serviços prestados pela empresa aonde será realizado o estágio e os dados do supervisor responsável.

2.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Nome da empresa: ULBRA – Universidade Luterana do Brasil

Endereço: BR 116, Nº 5724, Bairro Morada da Colina – Guaíba/RS,
CEP: 92.500-000.

Telefone: (51) 480-1618, (51) 491-2923, (51) 491-2706

Site: <http://guaiba.ulbra.tche.br>

2.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR DA EMPRESA

Nome: Anderson Ricardo Yanzer Cabral

Cargo: Coordenador do Curso de Sistemas de Informação

Graduação: Mestrado em Ciências da Computação

E-Mail: yanzer@guaiba.ulbra.tche.br

Telefone: (51) 480-1618

2.3 CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA

Desde a sua criação, o objetivo da Universidade Luterana do Brasil é proporcionar educação. Da educação infantil à pós-graduação, passando pelos cursos de extensão, a ULBRA não mede esforços para oferecer um ensino de qualidade, capaz de preparar todos os seus alunos para enfrentar e se integrar a uma sociedade cada vez mais competitiva e exigente. Com suas raízes cristãs, a ULBRA busca a formação completa do indivíduo, tanto no lado técnico quanto no profissional e religioso.

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA - tem uma história de conquistas. Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO

Sistema para Controle da Locação de Salas.

4. MOTIVAÇÃO

Atualmente o setor de administração da Unidade Ulbra Guaíba no início de cada semestre necessita reservar as salas para as turmas que irão ser disponibilizadas para seus alunos cursarem naquele período.

Mas como o número de alunos é alterado constantemente durante o período de matrícula, torna-se difícil alocar corretamente as turmas conforme seu tamanho nas salas, ficando assim algumas turmas com excesso de espaço nas salas e outras com falta de espaço, em alguns casos devendo ser realocadas, gerando assim um atraso no cronograma.

Com o Sistema para Controle de Locação das Salas, será possível visualizar as salas disponíveis conforme dia da semana e horário para reservar. O sistema poderá gerar relatórios das salas alocadas e disponíveis, e ainda salas com lugares vagos.

O sistema visa reduzir o tempo gasto para alocação de salas no início de cada período e o desperdício de espaço físico com locações erradas.

5. OBJETIVOS

Um objetivo importante deste estágio é possibilitar o meu desenvolvimento acadêmico, pois sendo um aluno do curso de Sistemas de Informação através do desenvolvimento de um aplicação prática posso utilizar todo conhecimento adquirido nestes últimos semestres cursados, analisando os problemas encontrados e através da análise

encontrar a melhor forma de corrigi-los. Sugerindo assim ao meu cliente a melhor solução possível dentro suas necessidades.

Outro objetivo muito importante diz respeito a solução que vou apresentar a meu cliente. A solução proposta procura tratar a informação hoje existente referente a salas e turmas. Pois os benefícios esperados assim, são a diminuição do tempo gasto com o processo atual e a diminuição do desperdício de espaço físico que a ulbra possui hoje com turmas não alocadas corretamente. O software é apenas uma ferramenta para melhor podermos tratar a informação existente.

6. REQUISITOS

Para o desenvolvimento desse projeto serão necessários os seguintes requisitos de hardware e software que estão descritos abaixo:

6.1 HARDWARE

- Equipamento de desenvolvimento
 - Computador Pentium 4 de 1.7 GHZ
 - 512 de RAM
 - HD de 40 GB
 - Placa de rede 10/100
 - Monitor, teclado, mouse
 - Impressora

6.2 SOFTWARE

Este sistema será implementado com a utilização das seguintes tecnologias: Servidor Web Apache Tomcat, Linguagens Web HTML, Java

[DEI03] , script, JSP, Framework, Banco de dados MYSQL [MAN05].

- Sistema Operacional Windows XP SP2 [MIN02]
- Editor para linguagem Java Eclipse 3.0.1 [ECL05]
- Servidor Web Apache Tomcat [TOM05]
- Linguagem JSP, Javascript [OLI03] e HTML
- Framework
- Editor Web Macromedia Dreamweaver [PAG03]
- Banco de dados MYSQL [MYS05]

7. REFERÊNCIAL TEÓRICO

7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA

No desenvolvimento deste sistema será utilizada a UML (Unified Modeling Language - Linguagem de Modelagem Unificada) [FUR98] que é uma metodologia aplicada a sistemas Orientados a Objeto. Nos últimos anos, a UML consagrou-se como a linguagem-padrão de modelagem adotada pela indústria de engenharia de software.

Os aspectos desta modelagem podem ser definidos através dos seguintes diagramas:

- **Diagrama de Casos de Uso:** Contem elementos gráficos que representam o sistema, os atores (quem interage com o sistema) e os casos de uso (seqüência de ações executadas pelo sistema), mostrando os diferentes relacionamentos entre esses elementos;
- **Diagrama de Classes:** Descreve as classes de objetos do sistema, seus atributos, operações e relacionamentos;

- **Diagrama de Seqüência:** Mostra a colaboração dinâmica entre os vários objetos de um sistema. Através dele podemos perceber a seqüência de mensagens enviadas entre os objetos;
- **Diagrama de Atividades:** Capturam ações e seus resultados, com foco no trabalho executado na implementação de uma operação e suas atividades numa instância de um objeto.

Além de UML, serão utilizados os seguintes diagramas:

- **Diagrama Entidade Relacionamento (ER):** para modelar a base de dados é utilizado o diagrama de entidade relacionamento que apresenta as entidades e seus respectivos relacionamentos.

8. CRONOGRAMA

Atividade	Agosto			Setembro				Outubro			Novembro		
Cronograma / Definição do Trabalho	X												
Levantamento de Dados / Preparação Propostas	X	X											
Entrega das propostas / Levantamento de dados			X										
Metodologia de desenvolvimento				X	X								
Implementação dos modelos definidos pela metodologia de desenvolvimento					X	X							
Projeto Conceitual							X						
Layout das Interfaces								X	X				
Implementação									X	X	X	X	X
Visita a empresa		X	X		X	X				X	X		
Testes												X	X
Entrega do Trabalho													X

Conforme o quadro acima a duração prevista deste trabalho é para 4 meses, tendo início na a fase de definição do trabalho e término na fase de entrega, na data : 02/12/2005.

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[TOM05] TOMCAT. Disponível por: jakarta.apache.org/tomcat/ em 10/08/2005.

[ECL05] ECLIPSE 3.0.1. Disponível por: www.eclipse.org/ em 10/08/2005.

[MYS05] Database MYSQL. Disponível por: www.mysql.com/ em 10/08/2005.

[MAN05] Manual do MYSQL. Disponível por: www.mysql.com/downloads em 10/08/2005.

[PAG03] PAGE, Kristine. **Macromedia Dreamweaver MX**. 2º ed. Rio de Janeiro: Makron Books, 2003.

[OLI03] OLIVIERO, Carlos Antônio José. **Faça Um Site: Java script**. 2º ed. Rio de Janeiro: Erica, 2003.

[FUR98] FURLAN, José Davi. **Modelagem de Objetos através do UML**. Ed. Makron Bokks Ltda, SP, 1998.

[DEI03] DEITEL, Harvey e Paul. **JAVA Como Programar**. Ed. BookMan Companhia Editora. Porto Alegre, 2003.

[MIN02] MINASI, Mark. **Windows XP Professional**. 1º ed. Rio de Janeiro: Campus, 2002.