

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
CAMPUS GUAÍBA



PROPOSTA DE ESTÁGIO

Rodrigo Souza Warzak

Professor Msc. Luiz Gustavo Galves Mahlmann

Guaíba, Setembro de 2005.

SUMÁRIO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO.....	3
2. DADOS DA <u>INSTITUIÇÃO</u>	4
2.1 IDENTIFICAÇÃO DA <u>INSTITUIÇÃO</u>	4
2.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR DA <u>INSTITUIÇÃO</u>	4
2.3 CARACTERIZAÇÃO DA <u>INSTITUIÇÃO</u>	5
2.4 TIPOS DE SERVIÇOS PRESTADOS.....	<u>5</u>
3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO	<u>8</u>
4. MOTIVAÇÃO	<u>8</u>
5. OBJETIVOS	<u>9</u>
6. REQUISITOS	9
6.1 HARDWARE	9
6.2 SOFTWARE	<u>10</u>
7. REFERENCIAL TEÓRICO	10
7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA.....	10
8. CRONOGRAMA.....	17
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	18

2. DADOS DA INSTITUIÇÃO

Este capítulo tem como objetivo apresentar os dados da instituição e do coordenador de informática, as características da instituição e os tipos de serviços que a instituição presta.

2.1 IDENTIFICAÇÃO DA INSTITUIÇÃO

Nome da empresa: Ulbra Campus Guaíba

Endereço: BR 116, 5724 - Moradas da Colina - Guaíba/RS

Fone/Fax: 51 3480.1618

E-mail: ulbraguaiba@ulbra.br

Site: www.ulbra.br/guaiba

2.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR DA INSTITUIÇÃO

Nome: Anderson Yanzer

Cargo: Coordenador Faculdade de Sistemas de Informação

Graduação: Mestre em Ciências da Computação

E-Mail: yanzer@guaiba.ulbra.tche.br

Telefone: (51) 81271109

2.3 CARACTERIZAÇÃO DA INSTITUIÇÃO

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA - tem uma história de conquistas. Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

2.4 TIPOS DE SERVIÇOS PRESTADOS

Desde a sua criação, o objetivo da ULBRA foi proporcionar educação. Da educação infantil à pós-graduação, passando pelos cursos de extensão, a CELSP, sua mantenedora, não mede esforços para oferecer um ensino de qualidade, capaz de preparar todos os seus alunos para enfrentarem e se integrarem a uma sociedade cada vez mais complexa e exigente. Com suas raízes cristãs, busca a formação completa do indivíduo.

É através do ensino que a ULBRA atua de forma decisiva na sociedade, formando cidadãos qualificados e aptos a atuarem com sucesso no mercado de trabalho.

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil tem uma história de conquistas. Desde a primeira escola fundada em 1911, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. O Complexo Educacional da ULBRA abrange unidades de ensino e campi, atuando em várias cidades do Brasil. São 20 unidades de ensino que disponibilizam

educação infantil e ensinos fundamental, médio e profissionalizante e formam o Centro Tecnológico da ULBRA.

A CELSP, em sua política, procura levar o ensino aos centros carentes. Busca-se o atendimento das necessidades das comunidades, dentro de uma visão cristã, marcando a presença da Igreja Luterana em diferentes pontos do estado e do Brasil. Esta política vem sendo seguida há muitos anos, com a instalação de campi em cidades secundárias.

A ULBRA desenvolve a educação como processo de formação e interação social que conduz à participação plena, produtiva e crítica das pessoas e da sociedade. A educação é vista como meio para o desenvolvimento social, que habilita as pessoas a contribuírem para o bem-estar comum na medida de suas habilidades pessoais.

A ULBRA assume como Missão Institucional desenvolver, difundir e preservar o conhecimento e a cultura pelo ensino, pesquisa e extensão buscando permanentemente a excelência no atendimento das necessidades de formação de profissionais qualificados e empreendedores nas áreas da educação, saúde e tecnologia.

Missão do Campus

A ULBRA Campus Guaíba tem como missão a busca permanente de um centro de excelência na área da educação que projete alternativas competitivas para o mercado.

Partindo da sua visão de desenvolver ações integradas, sistemáticas e pensadas eticamente, garantindo a continuidade do crescimento e valorização da ULBRA.

E calcada nos valores de:

- busca e manutenção do aluno;
- sensibilização e difusão dos princípios confessionais da universidade;
- busca do diferencial competitivo de cada curso;
- desenvolvimento de um fluxo de informações que promova a satisfação crescente do cliente;

- preocupação constante com a satisfação, qualificação e valorização de todos os colaboradores da universidade;
- manutenção de programas comunitários que valorizem o ser humano.

Missão do Curso

O Curso de Sistemas de Informação objetiva ser um excelente curso da área de Tecnologia da Informação, contribuindo com a comunidade em seu crescimento cultural, econômico, social e tecnológico, através da informática.

Tem como visão ser uma referência regional na formação de recursos humanos na área de tecnologias da informação contribuindo com a promoção de uma cultura voltada às inovações.

Sua missão é viabilizar acesso ao mercado de trabalho na área de tecnologias da informação, superando as expectativas dos clientes e do mercado, estimulando o empreendedorismo em informática e formando profissionais aptos a desenvolverem-se em meio aos avanços tecnológicos.

Considerando os seguintes primordiais valores:

- formação de uma consciência crítica;
- desenvolvimento de um raciocínio lógico e matemático;
- formação da cidadania através do exercício ético da profissão;
- estímulo a atividades empreendedoras, sempre com um acompanhamento científico;
- prática de atividades diretamente relacionadas a área de Sistemas de Informação possibilitando experiência ao aluno, junto a comunidade, mesmo antes de ingressar no mercado de trabalho.

3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO

Desenvolvimento WEBSITE Dinâmico Ulbra Guaíba

4. MOTIVAÇÃO

Atualmente a unidade da Ulbra em Guaíba conta com um website estático para disponibilizar as informações sobre o campus como infraestrutura, serviços, cursos, eventos, fotos, notícias e etc.

O processo de atualização destas informações no website é centralizado e requer trabalho manual e técnico por parte dos colaboradores do setor de informática. Esta tarefa fica sempre a depender de um conhecedor das tecnologias e linguagens no qual o website foi concebido, como sistema operacional Linux, transferência de arquivos via FTP, banco de dados Mysql, linguagens PHP, HTML, JavaScript, CSS e servidor Apache.

Visando criar uma nova cultura no processo de atualização do website, a Universidade decidiu desenvolver um novo website e uma ferramenta capaz de gerenciar as informações do site de forma descentralizada, passando o poder de atualização para os responsáveis de cada área e/ou setor da instituição.

5. OBJETIVOS

O objetivo é desenvolver um website dinâmico e uma ferramenta web capaz de gerenciar as informações do site de forma descentralizada, passando o poder de atualização para os responsáveis de cada área e/ou setor da instituição.

6. REQUISITOS

Para o desenvolvimento desse projeto serão necessários os seguintes requisitos de hardware e software que estão descritos abaixo:

6.1 HARDWARE

- Servidor Linux Ulbra Guaíba
- Equipamento de desenvolvimento
 - Computador Athlon XP2600
 - 1024 MB de RAM
 - HD de 120 GB
 - Placa de rede 10/100
 - Monitor, teclado, mouse

6.2 SOFTWARE

- Sistema Operacional Windows XP
- Macromedia Dreamweaver MX2004
- Macromedia Fireworks MX2004
- Macromedia Flash MX2004
- Servidor Web Apache
- Linguagem PHP, Javascript, CSS, Metodologia Tableless e HTML
- Sistema Gerenciador de Banco de Dados PHPMyAdmin

7. REFERÊNCIAL TEÓRICO

O processo de criação de um website requer um bom planejamento e uma definição correta de padrões de navegabilidade para que tanto o programador web, o designer e o usuário final possam ter um maior controle sobre o acesso as informações de um site na Internet.

7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA

No desenvolvimento deste site será utilizado o método Tableless, usando os Padrões Web (Web Standards) como guia. Tableless é uma metodologia que abre mão das tabelas de HTML para fazer a construção do layout do site em CSS.

Desta forma, é possível separar em camadas a informação, a programação e a formatação ou layout do site.

Para entender melhor esse conceito, precisamos rever rapidamente a história da web.

A Web foi criada para ser um ambiente onde fosse possível trocar informações livremente, e que essas informações pudessem ser acessadas ao redor do planeta por qualquer pessoa. Em 1994, foi criado o W3C (World Wide Web Consortium): um consórcio internacional, onde são desenvolvidas os padrões para a web (Web Standards) tais como: HTML, CSS, XML, XSLT, entre outros.

Diga-se de passagem, o Internet Explorer foi o primeiro browser a abordar os padrões, implementando na sua versão 3.0, os Cascading Style Sheets (CSS).

Naquela época, no mercado de browsers, as opções ainda eram poucas: consistiam apenas em Lynx, Mozaic e Netscape Navigator, da Netscape Communications, então liderada por Jim Clark. A Microsoft, de Bill Gates, resolveu entrar nesse mercado com lançamento do Internet Explorer. A concorrência entre os dois browsers é chamada até hoje de Guerra dos Browsers. Durante essa "guerra", os padrões do W3C ainda eram meros rascunhos. As duas empresas não podia esperar que esses rascunhos ficassem prontos para poderem lançar seus browser, e criaram seus próprios padrões.

A Microsoft tinha 2 vantagens na época:

Ela usou o monopólio que tinha sobre o Sistema Operacional Windows para poder popularizar mais o Internet Explorer. A outra vantagem era que a Netscape era uma empresa relativamente pequena, logo mais vulnerável.

Agora o impasse: Os browsers tinham seus próprios padrões... Os desenvolvedores não conseguiam criar um único código que funcionasse nos dois navegadores.

Por este motivo, eles foram obrigados a escolher para qual browser desenvolver. Isso trouxe mais um problema, agora para os usuários. O usuário que usava Netscape, não conseguia acessar sites que eram feitos para Internet Explorer, e vice-versa.

Como a web não tinha sido projetada para desenvolver os criativos ambientes gráficos que temos atualmente, naturalmente, os recursos de desenvolvimento eram limitados e os criadores faziam das tripas coração para criar seus sites.

Entre as muitas idéias que surgiram para transigir ao ambiente de "apenas texto" da internet, estava aquela de utilizar tabelas de HTML para posicionar os elementos no layout, utilizando slices de imagem, gifs transparentes e a técnica de aninhamento de tabelas para contornar os problemas que os padrões proprietários traziam. A esse tipo de técnica, que é usada atualmente pela maior parte dos websites, chamamos de layout com tabelas.

Fazer sites tableless é muito mais do que não usar tabelas para a estruturação dos layouts. É usar de forma correta os padrões que o W3C criou. Hoje, os Padrões Web (Web Standards) estão bem mais maduros e já se pode utiliza-los com bem menos dificuldades do que anteriormente.

Embora essas soluções tivessem sido ótimas para aquele tempo, hoje em dia, trazem mais problemas do que vantagens:

- Há uma diversidade muito maior de dispositivos que podem ser usados para acessar a web (telefones celulares, smartphones, handhelds, webTV's, leitores de tela, sem falar dos modernos eletro-domésticos que acessam à internet);
- Diferentes tipos de conexão à internet com características bem peculiares (dial-up, ADSL, Cable-modem, ISDN, Wireless etc.);
- Há uma quantidade maior de navegadores acessando à internet (FireFox, Opera, Netscape, Safari, Konqueror, Internet Explorer, entre outros menos usados);
- Com tantos determinantes, o desenvolvimento de versões diferentes para os vários ambientes é muito demorado, complicado e custoso, tornando uma simples manutenção uma enorme dor de cabeça;
- Além disso, o desenvolvimento de websites usando o método tradicional não permite que programadores e designers trabalhem simultaneamente.

O que você tem a lucrar

A seguir, uma lista dos benefícios de se adotar os Web Stanadrds e Tableless:

Web Standards e Tableless são tanto uma tecnologia quanto uma metodologia inovadora de desenvolvimento. Sua implantação proporciona uma série de vantagens. Veja as principais.

Redução de custos

Ao contrário do método tradicional, que quase sempre é linear, utilizando Web Standards a equipe de negócio, design e programação podem atuar simultânea e independentemente. Isso acelera bastante a produção e torna a manutenção de um projeto web muito simples. Além da economia de tempo, há redução de custos na compra de licenças de software.

Desenvolvimento mais ágil

Significativa parte do tempo no processo de desenvolvimento da maioria dos websites é desperdiçada em retrabalho de design para que o HTML fique com aparência profissional. O desenvolvimento Web Standards corta o retrabalho praticamente a zero.

Tecnologia acessível

Um designer treinado em Web Standards não depende de um programador para saber o que pode ou não ser implementado em um projeto web; e vice-versa.

Facilidade para criar versões de layout

Uma vez que conteúdo, programação e design estão em camadas separadas, é incomparavelmente mais rápido desenvolver versões de layout para uma mesma tela.

Paz entre designers e programadores

Com a separação entre conteúdo e layout promovida pelos Web Standards, designers e programadores podem trabalhar simultaneamente e de maneira independente.

Perfeita integração com .NET, Java, PHP, ASP etc.;

Web Standards & Tableless têm total integração com as principais tecnologias de mercado. Pequenas mudanças precisam ser feitas em uma ou outra plataforma.

Lembrando sempre, que cada caso é um caso. Por exemplo: se você tem um grande portal, provavelmente a maior vantagem que você vai obter, será a economia de banda.

Controle sobre o projeto

Com a metodologia Web Standards, evita-se que apenas um membro da equipe tenha domínio exclusivo sobre o desenvolvimento, assegurando que qualquer desenvolvedor poderá dar continuidade ou realizar futuras manutenções.

Melhor visibilidade no Google

Optar pelos Web Standards significa valer-se da estrutura semântica simples e coerente do HTML, fator primordial para ter um melhor posicionamento nas ferramentas de busca.

Velocidade do website

O código HTML se torna muito mais compacto ao se separar conteúdo, design e programação, conforme os Web Standards. Além disso, a tecnologia Tableless permite que o navegador interprete as informações de layout (em um arquivo CSS) de 30% a 70% mais rapidamente.

Acessibilidade

O uso de Web Standards facilita muito a aplicação de normas de acessibilidade. Isso garante o acesso ao website, não importando que combinação de navegador e plataforma o usuário possua.

8. CRONOGRAMA

Atividade	Agosto				Setembro				Outubro				Novembro			
Cronograma / Definição do Trabalho				X												
Levantamento de Dados / Preparação Propostas							X									
Entrega das propostas / Levantamento de dados								X								
Metodologia de desenvolvimento								X								
Implementação dos modelos definidos pela metodologia de desenvolvimento										X						
Projeto Conceitual											X					
Layout das Interfaces												X				
Implementação														X		
Visita a empresa															X	
Testes																X
Entrega do Trabalho																X

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

THOMSON, Laura e WELLING, Luke. **PHP e MySQL Desenvolvimento Web**. 2º ed. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2003.

HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de Banco de Dados**. 2º ed. Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 1999.

MOTHCY, Roger Lisboa. **Projeto de Sites** – Processor Alfamídia 2005

MOTHCY, Roger Lisboa. **Layouts de Sites** – Processor Alfamídia 2005

<http://www.tableless.com.br/>

Site orientador da metodologia Tableless

<http://www.atipico.com.br/>

Centro de Treinamentos em Padrões Web

<http://www.xhtml.org/>

Centro de informações sobre XHTML

<http://www.w3.org/>

Centro oficial de padrões web (Web Standards)