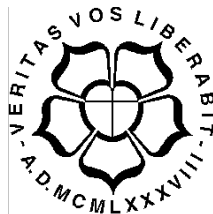


UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO CAMPUS GUAÍBA



PROPOSTA DE ESTÁGIO

Rosano Nunes

Professor Msc. Anderson Ricardo Yanzer Cabral

Guaíba, agosto de 2006.

SUMÁRIO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO	3
2. DADOS DA EMPRESA.....	3
_2.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA.....	3
_2.2 IDENTIFICAÇÃO DA SUPERVISORA DA EMPRESA	4
_2.3 CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA	4
_2.4 TIPOS DE SERVIÇOS PRESTADOS	4
3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO	5
4. MOTIVAÇÃO	5
5. OBJETIVOS	6
6. REQUISITOS	6
_6.1 HARDWARE	6
_6.2 SOFTWARE.....	7
7. REFERENCIAL TEÓRICO.....	7
_7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA	7
8. CRONOGRAMA.....	8
9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	9

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1.1 DADOS DO ALUNO

Nome: Rosano Nunes

1.2 DADOS DO PROFESSOR ORIENTADOR

Nome: Anderson Ricardo Yanzer Cabral

E-mail: si.guaíba@ulbra.br

Site: <http://guaiba.ulbra.tche.br/si>

2. DADOS DA EMPRESA

Neste tópico apresento os dados da empresa onde será realizado o estágio curricular, ou seja, as principais características da empresa e os tipos de serviços que a empresa disponibiliza a seus clientes.

2.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Nome da empresa: M & ART Modernização Indústria e Comércio Ltda

Endereço: Rua Santa Maria, 265 – Bairro Ramada

92500-000 Guaíba (RS)

Telefone: (51) 3491.26.45

Site: www.meart.com.br

2.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR DE ESTÁGIO NA EMPRESA

Nome: Antonio Fernando Meirelles

Cargo: Diretor da empresa

Graduação: Administração de Empresas (incompleto)

E-Mail: meirelles@meart.com.br

Telefone: (51) 3491.26.45

2.3 CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA

A M & Art é uma empresa privada e foi criada em 1999, de natureza jurídica Limitada com dois sócios. Única empresa no mercado gaúcho que se dedica à modernização de cabinas de elevadores.

Sua missão é manter-se líder no mercado em que atua, com o compromisso de atender as necessidades e expectativas de clientes através do contínuo aprimoramento dos seus funcionários. Preocupa-se com o preço e a qualidade de seus produtos, investindo no aprimoramento tecnológico da empresa e treinamentos contínuos para seus funcionários.

2.4 TIPOS DE SERVIÇOS PRESTADOS

A M & Art dedica-se à reforma e modernização de cabinas de elevadores residenciais e comerciais e, para isso, desenvolveu projetos

personalizados de acordo com a necessidade do cliente. Produz e comercializa as peças que compõem a modernização das cabinas, ou seja, do piso ao teto, incluindo as luminárias internas, subtetos, pisos em fenolmelamínico, rodapés, porta-copos, espelhos, etc. Além disso, o cliente pode montar seu projeto, pois a empresa tem capacidade de atendê-lo. Atualmente, tem como principais clientes às empresas ThyssenKrupp Elevadores, Elevadores Atlas-Schindler, condomínios residenciais e comerciais.

3. TÍTULO PROVISÓRIO DO TRABALHO

Desenvolvimento de um módulo para melhor definir e controlar os custos da empresa na aquisição e uso de matérias primas e mão de obra em seus processos de fabricação podendo chamar-se Análise para Desenvolvimento de Software para Controle de Custos.

4. MOTIVAÇÃO

Atualmente a M & Art tem a sua base operacional informatizada parcialmente. Alguns programas que a empresa possui estão disponíveis ou acesso via rede, outros não. A empresa tem um controle de seus custos que estão arquivados em várias planilhas Excel que não se comunicam entre si. A cada orçamento emitido é necessário o levantamento de dados em várias planilhas para definir o custo do produto e o respectivo percentual de margem de lucro. Um trabalho lento e demorado.

5. OBJETIVOS

O objetivo é fazer a análise para o desenvolvimento de um módulo para facilitar, melhor definir e controlar os custos que a empresa tem na aquisição das matérias primas necessárias no processo de fabricação de seus produtos, bem como o custo de sua mão de obra. Com isso, possibilitará o acompanhamento preciso de seus custos mensais, agregando à empresa melhor segurança na negociação quando da renovação ou contratação de novos serviços. Possibilitará verificar o percentual variável nos custos num determinado intervalo de tempo (históricos de custos).

6. REQUISITOS

Para o desenvolvimento desse projeto serão necessários os seguintes requisitos de hardware e software que estão descritos abaixo:

6.1 HARDWARE

- Equipamento de desenvolvimento
 - Computador Pentium I 1.8 MHz
 - 768 MB de RAM
 - HD de 40 GB
 - Placa de rede 10/100
 - Monitor, teclado, mouse.

- Impressora

6.2 SOFTWARE

- Sistema Operacional Windows [MIN02]
- Banco de Dados Access
- Microsoft Visual Basic

7. REFERÊNCIAL TEÓRICO

No processo de desenvolvimento de um sistema, devido à complexidade, é necessário um planejamento organizado para se eliminar um maior número possível de riscos inerentes ao projeto.

7.1 METODOLOGIA A SER UTILIZADA

No desenvolvimento deste sistema será utilizada a UML (Unified Modeling Language - Linguagem de Modelagem Unificada) [CON03] que é uma metodologia aplicada a sistemas Orientados a Objeto. Os aspectos desta modelagem podem ser definidos através dos seguintes diagramas:

- **Diagrama de Casos de Uso:** Contem elementos gráficos que representam o sistema, os atores (quem interage com o sistema) e os casos de uso (seqüência de ações executadas pelo sistema), mostrando os diferentes relacionamentos entre esses elementos;

- **Diagrama de Classes:** Descreve as classes de objetos do sistema, seus atributos, operações e relacionamentos;

Além de UML, serão utilizados os seguintes diagramas:

- **Diagrama Entidade Relacionamento (ER):** para modelar a base de dados é utilizado o diagrama de entidade relacionamento que apresenta as entidades e seus respectivos relacionamentos.

8. CRONOGRAMA

Atividade	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro
------------------	---------------	-----------------	----------------	-----------------

Cronograma / Definição do Trabalho	X																
Levantamento de Dados / Preparação Propostas		X															
Entrega das propostas / Levantamento de dados			X														
Metodologia de desenvolvimento				X													
Implementação dos modelos definidos pela metodologia de desenvolvimento					X	X											
Projeto Conceitual							X	X	X	X							
Layout das Interfaces											X	X					
Visita a empresa													X	X			
Entrega do Trabalho																	X

9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[FUR98] FURLAN, JOSE DAVI. **MODELAGEM DE OBJETOS ATRAVES DA UML**. 1 ed. São Paulo: Makron Books, 1998.

[MIN02] MINASI, Mark. **Windows XP Professional**. 1º ed. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

[PAI96] PAIVA, Lionardo Fonseca. **Visual Basic 5.0**. 1º ed. Rio de Janeiro: Erica, 1996.

[RON03] RONCONI, Luciana Moreira. **Access 2003**. 1º ed. SENAC.