

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

ULBRA – *CAMPUS* GUAÍBA

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



PROPOSTA DE ESTÁGIO CURRICULAR

GERENCIADOR DE NOTAS PARA SMARTPHONES

ALEXANDRE COUTINHO EVANGELISTA

Guaíba, agosto de 2007.

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1. DADOS DO ALUNO

Nome: Alexandre Coutinho Evangelista

2. DADOS DO PROFESSOR SUPERVISOR

Nome: Luiz Gustavo Galves Mahlmann.

E-mail: mahlmann@gmail.com

3. DADOS DA EMPRESA ONDE SERÁ REALIZADO O ESTÁGIO

3.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Nome da empresa: Universidade Luterana do Brasil – ULBRA.

Endereço: BR 116, 5724, Moradas da Colina – Guaíba / RS.

CEP: 92500-000

Telefone: 51 3491-2706

Site: <http://guaiba.ulbra.tche.br>

3.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR NA EMPRESA

Nome: Anderson Ricardo Yanzer Cabral.

Cargo: Coordenador do Curso de Sistemas de Informação.

Graduação: Mestrado em Ciências da Computação.

E-Mail: yanzer@guaiba.ulbra.tche.br

Telefone: 51 3491-2706

SUMÁRIO

1	TÍTULO DO TRABALHO.....	5
2	APRESENTAÇÃO DA EMPRESA	5
3	MOTIVAÇÃO	5
4	OBJETIVOS	6
5	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA.....	6
6	RECURSOS UTILIZADOS	7
7	SOLUÇÃO PROPOSTA.....	9
8	CRONOGRAMA	9
9	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	10

1 TÍTULO DO TRABALHO

Gerenciador de Notas para Smartphones [INF 2007].

2 APRESENTAÇÃO DA EMPRESA

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA, tem uma história de conquistas.

Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

A ULBRA assume como Missão Institucional desenvolver, difundir e preservar o conhecimento e a cultura pelo ensino, pesquisa e extensão buscando permanentemente a excelência no atendimento das necessidades de formação de profissionais qualificados e empreendedores nas áreas da educação, saúde e tecnologia.

3 MOTIVAÇÃO

Com a evolução da tecnologia móvel, em que o tempo acima de tudo é primordial para que obtenhamos sucesso em qualquer tipo de área que possamos atuar, esta tecnologia tem como o principal objetivo, levar inúmeros serviços junto com o seu usuário, fazendo com que o mesmo possa concretizar um negócio aonde quer que ele esteja.

A maior motivação em abordar este tipo de assunto no projeto da disciplina de Estágio Curricular é de utilizar uma tecnologia nova e que tem um potencial imensurável de crescimento.

Além disso, iniciar um projeto para que alunos e professores da universidade usufruam uma aplicação para o uso acadêmico, e que principalmente seja um ponto

de partida, para que novas idéias nesta área possam surgir, agregando um maior número de serviços que a universidade poderá oferecer para este tipo de plataforma.

4 OBJETIVOS

O objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação para que o aluno possa ter um controle sobre suas notas durante o andamento do curso, tanto em relação a trabalhos que serão realizados em aula assim como nas avaliações. Com este controle, o aluno poderá fazer uma projeção da sua nota final de forma mais rápida e prática.

Por se tratar de uma aplicação para Smartphones [INF 2007], é importante que ela entre no contexto das funcionalidades deste tipo de dispositivo.

Para que a aplicação possa atender os alunos que ainda não adquiriram o dispositivo, ela possibilitara a opção de cadastrar mais alunos, sendo assim o usuário do Smartphone poderá cadastrar além das suas próprias notas, as do seu colega no decorrer do curso.

O aluno vai poder solicitar ao usuário do Smartphone [INF 2007] através de um telefonema ou e-mail, uma projeção da sua nota final, o usuário acessa a aplicação, efetua a consulta e pode responder da mesma forma, com um telefonema ou respondendo o e-mail da solicitação com próprio Smartphone [INF 2007].

5 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Neste projeto será utilizada a UML (Unified Modeling Language) [FUR98], modelagem utilizada para sistemas que utilizam o conceito de orientação a objetos. Os diagramas utilizados serão:

- Diagrama de Caso de Uso: Representam uma primeira ordem de divisão do domínio do problema e seus comportamentos fundamentais, com cada caso de uso manipulando um conjunto de dados e suas interações com o usuário. [FUR98]

- Diagrama de Classes: Uma estrutura lógica estática que mostra uma coleção de elementos declarativos de modelo, como classes, tipos e seus respectivos conteúdos e relações. [FUR98]

- Diagrama de Seqüência: Demonstram a seqüência de um processo, seus objetos e as mensagens passadas entre esse objeto e o caso de uso.

Para a elaboração dos diagramas será utilizada a ferramenta Jude [JUDE WEB].

A aplicação será desenvolvida através da ferramenta Microsoft Visual Studio 2005 [CAMP 2005], utilizando o Compact Framework 2.0 [SUT 2003] para o desenvolvimento de aplicação móvel, a linguagem utilizada será o Visual Basic. NET [CAMP 2005].

6 RECURSOS UTILIZADOS

Hardware para o desenvolvimento

- Processador AMD Athlon 64 X2 Dual Core 3800+;
- HDD 250 GB SATA II;
- Memória RAM 1024MB DDR2 667Mhz;
- Placa de Vídeo Geforce 7300 GT – 256Mb PCI-E;
- Teclado;
- Mouse;
- Impressora;

Software para o desenvolvimento

- Microsoft Windows Vista - Ultimate Edition [VIS WEB];
- Microsoft Visual Studio 2005;
- Microsoft SQL Server Mobile Edition [SQL WEB];
- Windows Mobile Device Center 6.1 [WMDC WEB];
- JUDE

Hardware para a utilização da aplicação

- Smartphone – Moto Q.; [MOT WEB].
- Tecnologia – CDMA 1X – EVDO;
- Cartão de Memória – Mini SD 1Gb;
- Memória Interna – 52Mb;
- Cabo Mini USB, para sincronização de dados;

Software para a utilização da aplicação

- Microsoft Windows Mobile 5.0 [WM5 WEB];

7 SOLUÇÃO PROPOSTA

A aplicação deverá efetuar o gerenciamento de notas dos alunos, sendo executada a partir de um Smartphone, nesta aplicação deverão constar os seguintes módulos:

- Cadastro da Instituição de Ensino
- Cadastro de Cursos
- Cadastro de Disciplinas
- Cadastro de Alunos
- Configuração do Método de Avaliação
- Projeção de Notas

8 CRONOGRAMA

Cronograma referente ao semestre 2007/02.

Atividade	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro
Reunião Inicial	■			
Elaboração da Proposta		■		
Entrega da Proposta			■	
Levantamento dos Dados			■	
Análise dos Dados			■	
Modelagem			■	
Implementação			■	■
Testes				■
Entrega do Relatório Final				■

9 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[FUR 98] FURLAN, José Davi; Modelagem de Objetos através da UML – Makron Books. 1998. 225p

[CAMP 2005] CAMPBELL, Sean; Visual Basic 2005 - Guia Autorizado Microsoft – Campus. 2005. 296p

[LEE 2004] LEE, Wei-Meng; .NET Compact Framework Pocket Guide - O'Reilly. 2004. 112p

[WIG 2007] WIGLEY, Andy; Microsoft Mobile Development Handbook – Microsoft Press. 2007 688p

[SUT 2003] SUTTON, M.; Microsoft.NET Compact Framework: Core Reference – Microsoft Press. 2003 896p

[HOR 2003] HORROCKS, Kris; 101 Microsoft Visual Basic .NET Applications – Microsoft Press. 2003 400p

[JUDE WEB] <http://jude.change-vision.com/jude-web/download/document.html#guide>
– UML Modeling Tool – JUDE

[MOT WEB] <http://developer.motorola.com/products/handsets/motoq/> - MOTODEV.

[WMDC WEB] <http://www.microsoft.com/windowsmobile/devicecenter.msp> -
Windows Mobile Device Center.

[VIS WEB]
<http://www.microsoft.com/brasil/windows/products/windowsvista/default.msp> -
Windows Vista - Página Inicial.

[SQL WEB]

<http://www.microsoft.com/sql/editions/sqlmobile/sqlmobileresources.aspx> - Microsoft
SQL Server Mobile Edition

[WM5 WEB] <http://www.microsoft.com/windowsmobile/default.aspx> - Microsoft
Windows Mobile – Smartphones and Pocket PC with ActiveSync.

[INF 2007] Revista Info. Smartphones. Agosto 2007.