

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

ULBRA – *CAMPUS* GUAÍBA

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



PROPOSTA DE ESTÁGIO CURRICULAR

CARLOS EDUARDO SCHULTZ

Guaíba, março de 2007.

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1. DADOS DO ALUNO

Nome: Carlos Eduardo Schultz

2. DADOS DO PROFESSOR SUPERVISOR

Nome: Carlos Zeve

E-mail: <e-mail do professor>

3. DADOS DA EMPRESA ONDE SERÁ REALIZADO O ESTÁGIO

3.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Nome da empresa: ULBRA – Universidade Luterana do Brasil

Endereço: BR 116, Nº. 5724, Bairro Morada da Colina – Guaíba/RS

CEP: 92.500-000

Telefone: (51) 480-1618, (51) 491-2923, (51) 491-2706

Site: <http://guaiba.ulbra.tche.br>

3.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR NA EMPRESA

Nome: Irmo Wagner

Cargo: Capelão Dirigente da Pastoral e Coordenador do programa ULBRASOL

Graduação: <graduação acadêmica do supervisor>

E-Mail: <e-mail do supervisor>

Telefone: <fone do supervisor>

SUMÁRIO

1	TÍTULO DO TRABALHO.....	4
2	APRESENTAÇÃO DA EMPRESA	4
3	MOTIVAÇÃO	4
4	OBJETIVOS	5
5	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA.....	5
6	SOLUÇÃO PROPOSTA.....	6
7	CRONOGRAMA	6
8	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	7

1 TÍTULO DO TRABALHO

Sistema de gerenciamento de cursos oferecidos pela Pastoral ULBRA GUAÍBA.

2 APRESENTAÇÃO DA EMPRESA

A ULBRA (Universidade Luterana do Brasil) tem por objetivo a educação, atuando da educação infantil a pós-graduação, proporcionando um ensino de qualidade, preparando seus alunos para enfrentar e se integrar a sociedade.

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA. Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

3 MOTIVAÇÃO

A chance de adquirir maior conhecimento com a aplicação dos conhecimentos adquiridos no curso de Sistemas de Informação, ainda beneficiando a Pastoral da Ulbra Guaíba.

Atualmente existe um processo manual, onde são cadastrados os candidatos da comunidade carente de Guaíba, interessados em adquirir conhecimentos de informática, para facilitar a inserção no mercado de trabalho.

Neste processo são fornecidos os dados cadastrais dos candidatos e armazenados em fichas, que serão classificadas pelos critérios estipulados pelo coordenador do projeto (pastor Irmo) e posteriormente arquivadas em armários-fichário na pastoral, após a seleção dos candidatos são montadas as turmas e confeccionada a lista de presença para acompanhamento dos alunos. Ao término dos cursos são emitidos certificados para os participantes aprovados.

Com a informatização do processo cadastral da pastoral Ulbra-Guaíba possibilitará aos usuários consultas aos cursos, alunos e monitores cadastrados.

Com isso, pretendo prover, através da informatização, melhorias na qualidade do serviço, facilitando uma tomada de decisão.

4 OBJETIVOS

O presente projeto visa informatizar o processo manual de cadastro de candidatos nos cursos de informática oferecidos pela pastoral ULBRA-Guaíba, visando à melhoria de processo de seleção e matrícula, trazendo maior agilidade ao processo atual, facilitando seu acompanhamento.

5 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Visando a interface amigável, pela programação orientada a eventos de fácil implementação, optei pelo VB.NET [] e como banco de dados o Access [BYR99] por se tratar de um banco de dados simples de ser manuseado e de fácil manutenção.

A metodologia definida para o desenvolvimento deste trabalho envolverá conhecimentos já adquiridos e constituirá a base teórica do projeto. Portanto, será utilizada a linguagem UML com seus diagramas específicos:

- Diagramas de Casos de Uso [BOO 00], [LAR02], [PRE 95] e [FUR 98] - A finalidade do diagrama de casos de uso é apresentar um tipo de diagrama de contexto, através do qual se pode compreender rapidamente quais são os atores externos de um sistema e as maneiras principais, segundo as quais ele utiliza.
- Diagrama de Seqüência [BOO 00], [LAR02], [PRE 95] e [FUR 98] - É o diagrama de interação que enfatiza a ordem temporal das trocas de mensagens. Um objeto é mostrado como uma caixa na parte superior de uma linha tracejada vertical chamada de linha de vida que representa a vida do objeto durante a interação, cada mensagem é representada por uma flecha entre as linhas de vida de dois objetos. A ordem na quais estas mensagens ocorrem é mostrada da parte superior à parte inferior.
- Diagrama de Classe [BOO 00], [LAR02], [PRE 95] e [FUR 98] - Neste diagrama apresentam-se as classes e as relações entre ocorrências e

Entrega da Proposta																			
Análise de Requisitos																			
Modelagem																			
Implementação																			
Testes																			
Produção e entrega do relatório final																			

Exemplo:

Atividade	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro
Análise de Requisitos	■	■		
Modelagem		■	■	
Implementação			■	■
Testes				■
Homologação				■
Elaboração do Relatório Final			■	■
Entrega do Relatório Final				■

8 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[BOO 00] BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

[BYR99] BYRNE, Jeffrey. Microsoft Access 2000 Rápido E Fácil. 1º ed. Rio de Janeiro. CAMPUS, 1999.

[FUR 98] Furlan, José davi, Modelagem de objetos através da UML – Makron Books. 1998. 225p.

[LAR 02] LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2002.

[PRE 95] PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw-Hill/Makron Books do Brasil, 1995.