

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

ULBRA – *CAMPUS* GUAÍBA

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



**APRIMORAMENTO DO SISTEMA DE  
GERENCIAMENTO DO SEMINÁRIO DE  
PESQUISA  
RELATÓRIO DO ESTÁGIO CURRICULAR**

MAURÍCIO DOS ANJOS FRAGOSO

Guaíba, junho de 2008.

## 1 DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

Acadêmico: Maurício dos Anjos Fragoso

Endereço: Rua Menotti Bianchi,307, Vila Iolanda, Guaíba-RS, CEP 92500-000

E-mail: mauricioafragoso@gmail.com

Fone(s): (51)34010814 / (51)98948401

Professor Supervisor: Carlos Mario Dal'Col Zeve

E-mail: zeve@guaiba.ulbra.tche.br

Local de Estágio: Universidade Luterana do Brasil – ULBRA, campus Guaíba

Supervisor na Empresa: Carlos Mario Dal'Col Zeve

Endereço: BR116, 5724, Moradas da Colina, Guaíba-RS, CEP 92500-000

E-mail: zeve@guaiba.ulbra.tche.br

Fone(s): (51)34801618 / (51)99418434

## SUMÁRIO

1	DADOS DE IDENTIFICAÇÃO.....	1
2	INTRODUÇÃO.....	6
3	APRESENTAÇÃO DA EMPRESA.....	7
4	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA.....	8
4.1	UML.....	8
4.1.1	DIAGRAMA DE CASOS USO (USE CASE).....	8
4.1.2	DIAGRAMA DE CLASSES.....	9
4.2	TECNOLOGIAS UTILIZADAS.....	9
4.2.1	LINGUAGEM HTML.....	10
4.2.2	LINGUAGEM PHP.....	10
5	SOLUÇÃO IMPLEMENTADA.....	11
5.1	DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	12
5.1.1	DESCRIÇÃO DOS ATORES.....	14
5.1.2	DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO.....	16
5.2	DIAGRAMA DE CLASSES.....	23
5.3	MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO (ER).....	25
5.4	NOVAS FUNCIONALIDADES.....	25
5.4.1	MÓDULO PARA CADASTRO DE AUTOR.....	25
5.4.2	MÓDULO PARA CADASTRO DE COORDENADOR.....	26
5.4.3	MÓDULO PARA CADASTRO DE AVALIADOR.....	26
5.4.4	MÓDULO PARA ALTERAÇÃO DO CONTEÚDO DO WEBSITE.....	26
5.4.5	MÓDULO PARA AVALIAÇÃO ONLINE DOS TRABALHOS.....	27
6	CONCLUSÕES E RESULTADOS ALCANÇADOS.....	28
7	REFERÊNCIAS.....	29



## LISTA DE FIGURAS

FIGURA 01 – SIMBOLOGIA DO DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	9
FIGURA 02 – SIMBOLOGIA DO DIAGRAMA DE CLASSES.....	9
FIGURA 03 – DIAGRAMA DE CASO DE USO (ADMINISTRAÇÃO DO SISTEMA) .	12
FIGURA 04 – DIAGRAMA DE CASO DE USO (CADASTRO DE AUTOR E CO- AUTOR) .....	13
FIGURA 05 – DIAGRAMA DE CASO DE USO (NAVEGAÇÃO DO WEBSITE DO EVENTO) .....	13
FIGURA 06 – DIAGRAMA DE CLASSES .....	24
FIGURA 07 – MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO.....	25

## LISTA DE TABELAS

TABELA 01 – CENÁRIO PRINCIPAL (ALTERAR CONTEÚDO DO SITE).....	17
TABELA 02 – CENÁRIO PRINCIPAL (CADASTRAR COORDENADOR) .....	17
TABELA 03 – CENÁRIO PRINCIPAL (CADASTRAR AVALIADOR).....	18
TABELA 04 – CENÁRIO PRINCIPAL (ENCAMINHAR TRABALHO).....	19
TABELA 05 – CENÁRIO PRINCIPAL (AVALIAR TRABALHO).....	19
TABELA 06 – CENÁRIO 1 (APROVAR TRABALHO) .....	20
TABELA 07 – CENÁRIO 2 (REPROVAR TRABALHO).....	20
TABELA 08 – CENÁRIO PRINCIPAL (VISUALIZAR SITE DO EVENTO) .....	20
TABELA 09 – CENÁRIO PRINCIPAL (REALIZAR CADASTRO).....	21
TABELA 10 – CENÁRIO PRINCIPAL (SUBMETER TRABALHO).....	22
TABELA 11 – CENÁRIO PRINCIPAL (CADASTRAR CO-AUTOR) .....	22
TABELA 12 – CENÁRIO PRINCIPAL (ALTERAR TRABALHO) .....	23
TABELA 13 – CENÁRIO PRINCIPAL (CONSULTAR STATUS DO TRABALHO) ....	23

## 2 INTRODUÇÃO

Atualmente o sistema de gerenciamento do seminário de pesquisa da ULBRA, campus Guaíba, possui alguns processos estáticos e pouco automatizados, deixando-o muito vulnerável a falhas e dificultando seu gerenciamento.

Baseado nestes problemas, este trabalho tem como objetivo apresentar as soluções desenvolvidas para o aprimoramento e melhor automatização do sistema, bem como sua documentação revisada e atualizada.

Com o visível crescimento do número de participantes do seminário de pesquisa, tornou-se necessário a realização deste trabalho, de modo que as melhorias desenvolvidas agregaram valor a ferramenta de gerenciamento do evento.

### **3 APRESENTAÇÃO DA EMPRESA**

Mantida pela Comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA - tem uma história de conquistas. Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

O seminário de pesquisa na ULBRA campus Guaíba ocorre uma vez por ano, abrangendo os cursos de Administração, Direito, Educação Física, História, Letras, Matemática, Pedagogia, Psicologia e Sistemas de Informação, incentivando a produção científica e o desenvolvimento da pesquisa.

## **4 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

Visando o aprimoramento do sistema, e dando continuidade a um trabalho já iniciado por outros acadêmicos, foram seguidas as mesmas metodologias e tecnologias já utilizadas anteriormente.

### **4.1 UML**

Para a modelagem deste projeto foi utilizada a linguagem UML (Linguagem de Modelagem Unificada), que segundo [FUR1998], é a linguagem padrão usada para especificar, construir, visualizar e documentar um sistema de software.

Os diagramas da UML que serão utilizados no desenvolvimento deste trabalho serão os seguintes:

#### **4.1.1 DIAGRAMA DE CASOS USO (USE CASE)**

Segundo [FUR1998], mostra como o sistema a ser desenvolvido vai interagir com seu ambiente. Um Caso de Uso representa uma unidade discreta da interação

entre um usuário (humano ou máquina) e o sistema.

Um modelo de casos de uso é composto por um diagrama (representação gráfica) e também pela documentação dos atores e casos de uso, sendo considerado ator, qualquer elemento externo que interaja com o sistema.

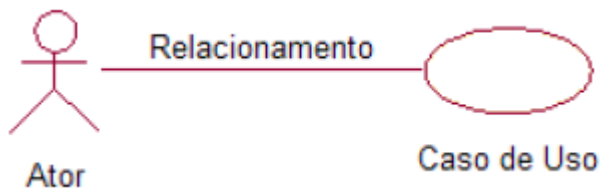


Figura 01 – Simbologia do diagrama de casos de uso

#### 4.1.2 DIAGRAMA DE CLASSES

Segundo [FUR1998], trata-se de uma estrutura lógica estática, em uma superfície de duas dimensões mostrando uma coleção de elementos declarativos de modelo, como classes, tipos e seus respectivos conteúdos e relações.

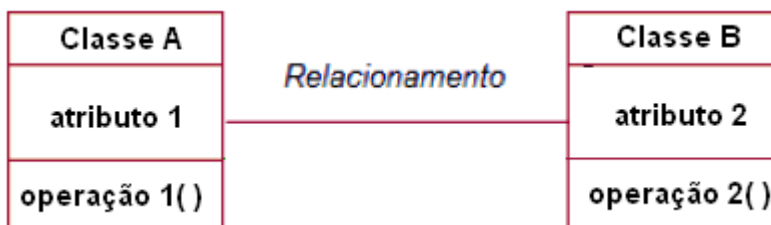


Figura 02 – Simbologia do diagrama de classes

Para o desenvolvimento dos diagramas será utilizada a ferramenta Jude [JUDEWEB], desenvolvida pela empresa japonesa Eiwa System Management.

## 4.2 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

#### 4.2.1 LINGUAGEM HTML

HTML (um acrônimo para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web.

*“Documentos HTML são muitas vezes referenciadas como “Páginas da Web”. O browser recupera páginas Web de servidores Web, que, graças à Internet, pode ser muito bonita em qualquer lugar do mundo”. [RAG2005]*

#### 4.2.2 LINGUAGEM PHP

Conforme [PHPWEB], PHP (um acrônimo recursivo para “PHP: Hypertext Preprocessor”) é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada e especialmente guarnecida para o desenvolvimento de aplicações Web embutível dentro do HTML. O que distingue o PHP de algo como Javascript no lado do cliente é que o código é executado no servidor, gerando HTML que é então enviado para o cliente. O cliente receberia os resultados da execução desse script, mas não saberia como é o código fonte.

## **5 SOLUÇÃO IMPLEMENTADA**

Para a concretização das melhorias propostas, foram realizadas modificações no sistema de gerenciamento do seminário de pesquisa, modificações no website do evento e atualização do diagrama de casos de uso e do diagrama de classes.

## 5.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

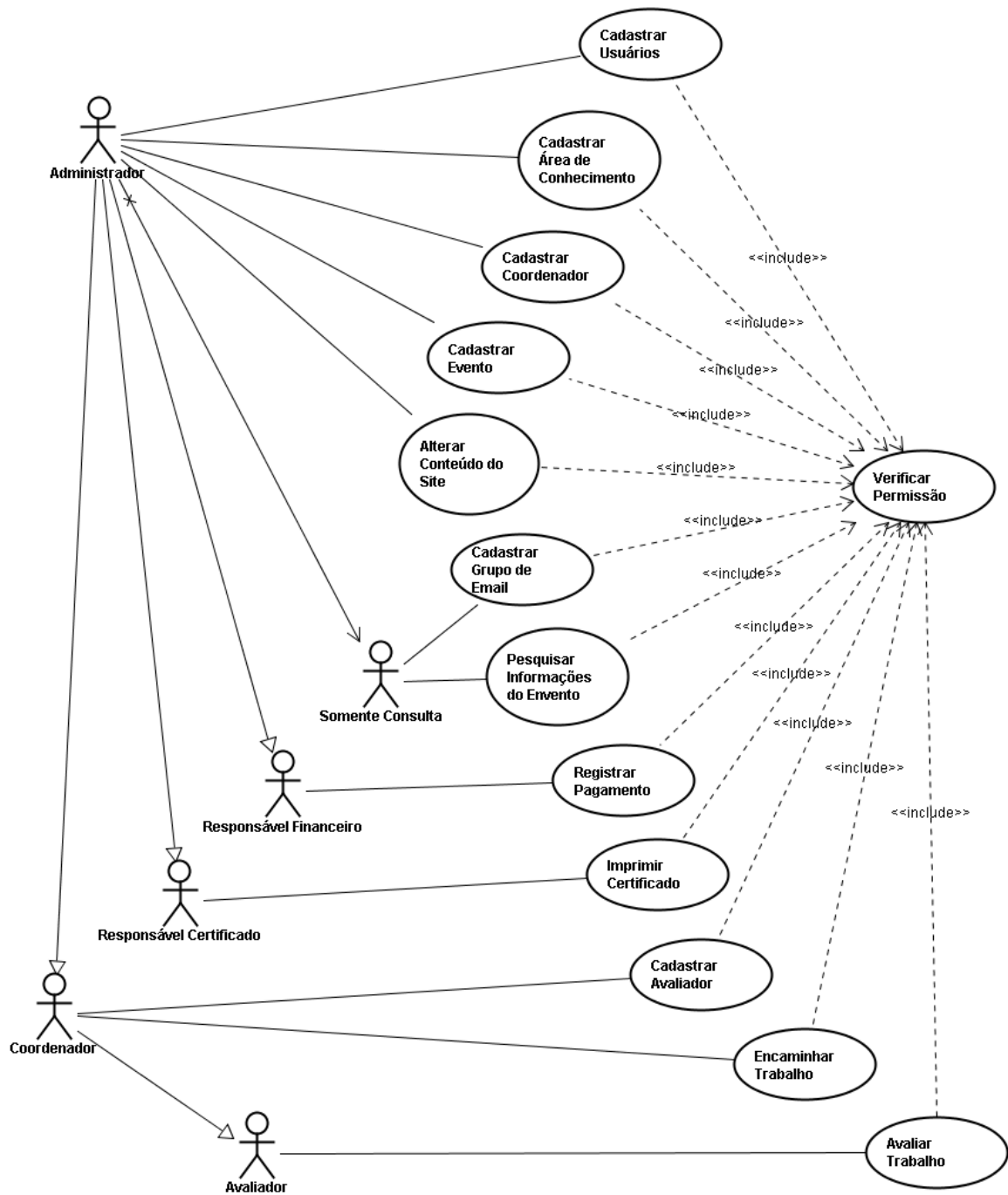


Figura 03 – Diagrama de Caso de Uso (Administração do Sistema)

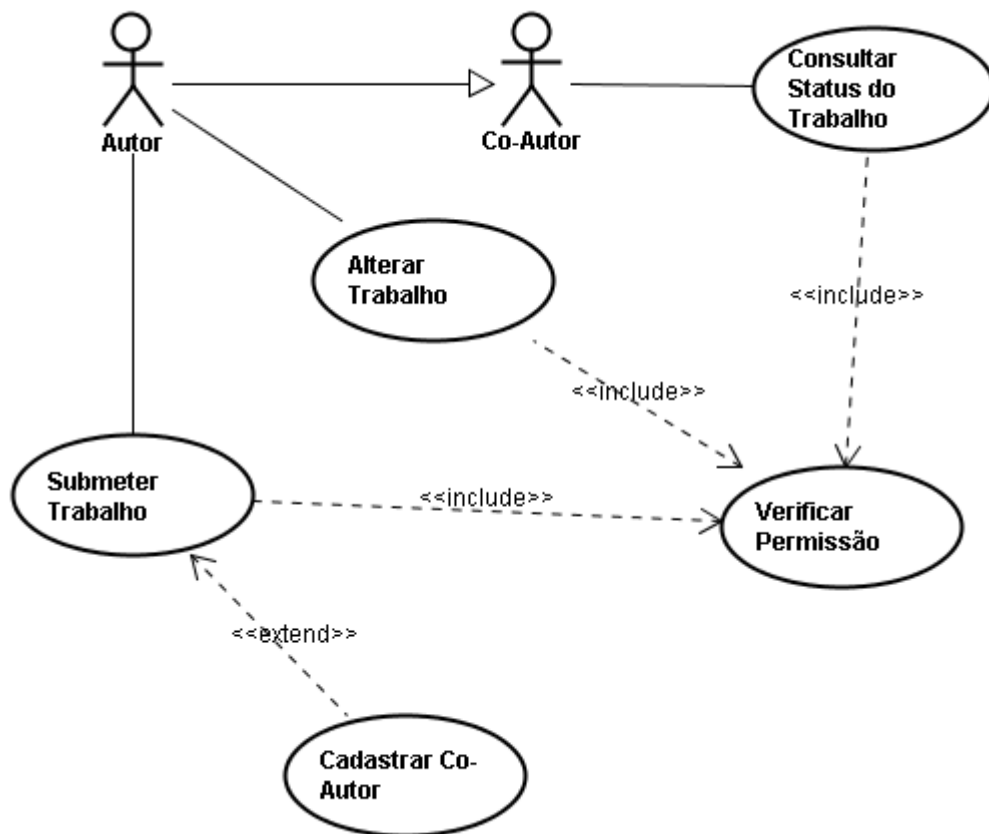


Figura 04 – Diagrama de Caso de Uso (Cadastro de Autor e Co-Autor)

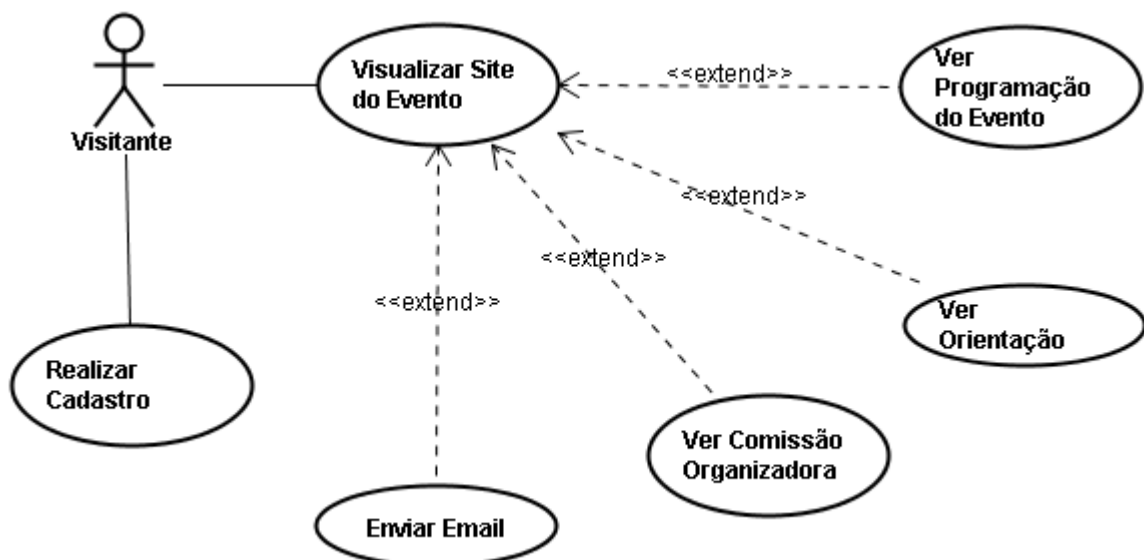


Figura 05 – Diagrama de Caso de Uso (Navegação do website do evento)

## **5.1.1 DESCRIÇÃO DOS ATORES**

### **5.1.1.1 ADMINISTRADOR**

Pessoa com acesso a todos os recursos do sistema e responsável pelo gerenciamento do mesmo. Pode cadastrar todos os tipos de usuários, cadastrar eventos, cadastrar áreas de conhecimento, alterar o conteúdo do site do evento, efetuar pesquisas no sistema, realizar impressões de certificados e alterar o status financeiro dos trabalhos submetidos.

### **5.1.1.2 COORDENADOR**

Pessoa responsável pelo cadastro de avaliadores. Cada coordenador está vinculado a uma área de conhecimento, e só poderá cadastrar avaliadores de sua área.

### **5.1.1.3 AVALIADOR**

Pessoa responsável por avaliar (aprovar ou reprovar) os trabalhos submetidos pelos autores. Cada avaliador só avaliará os trabalhos definidos pelo coordenador.

### **5.1.1.4 RESPONSÁVEL CERTIFICADOS**

Pessoa responsável pela impressão das diversas modalidades de certificações e gravações em CD dos anais do evento.

#### 5.1.1.5 RESPONSÁVEL FINANCEIRO

Pessoa responsável pela conferência e registro no sistema, dos pagamentos dos trabalhos inscritos para o evento.

#### 5.1.1.6 SOMENTE CONSULTA

Pessoa com permissão para acessar o sistema e (somente) realizar consultas sobre o evento atual e/ou anteriores.

#### 5.1.1.7 AUTOR

Professores, alunos da ULBRA e de outras instituições de ensino, cadastrados no sistema, e interessados em submeter um trabalho de pesquisa acadêmica para apresentar no evento.

#### 5.1.1.8 CO-AUTOR

Professores, alunos da ULBRA e de outras instituições de ensino que participam como co-autor de um trabalho submetido para o evento.

#### 5.1.1.9 VISITANTE

Pessoa que visitará o website do evento, podendo também, realizar cadastro no sistema.

### 5.1.2 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

Esta seção relaciona e descreve os casos de uso do sistema do seminário de pesquisa da ULBRA, campus Guaíba.

Os casos de uso listados a seguir são descritos no Anexo A, pois existe um trabalho de estágio realizado anteriormente pelo aluno Lyoji Duarte Anan e, portanto os mesmos serão reaproveitados. Os demais casos de uso serão descritos nas próximas subseções. Segue a lista abaixo:

- Verificar Permissão
- Cadastrar Usuários
- Cadastrar Evento
- Cadastrar Área de Conhecimento
- Cadastrar Grupo de Email
- Pesquisar Informações do Evento
- Registrar Pagamento
- Imprimir Certificado

#### 5.1.2.1 ALTERAR CONTEÚDO DO SITE

Ator(es): Administrador.

Regras de Negócio: Somente eventos que ainda não foram encerrados poderão ter seus conteúdos alterados.

Descrição: Administrador do sistema altera o conteúdo das páginas do website do evento.

Cenário Principal

Ação do Ator	Reação do Sistema
--------------	-------------------

Seleciona opção 'conteúdo do site'	Exibe tela com uma lista de páginas do site disponíveis para alteração
Seleciona página desejada	Exibe tela para informar o novo conteúdo da página
Informa o conteúdo	Verifica os dados informados, altera ou informa erros, e retorna.

Tabela 01 – Cenário Principal (Alterar Conteúdo do Site)

### 5.1.2.2 CADASTRAR COORDENADOR

Ator(es): Administrador

Regras de Negócio: Cada coordenador deverá obrigatoriamente estar vinculado a uma ou mais áreas de conhecimento.

Descrição: Administrador do sistema cadastra usuário com perfil de coordenador de determinada área do conhecimento.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'usuário'	Exibe sub-opções para 'usuário'
Seleciona opção 'cadastrar'	Exibe tela com uma lista de tipos de usuários disponíveis para cadastro
Seleciona tipo 'coordenador'	Exibe tela para informar os dados do usuário
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 02 – Cenário Principal (Cadastrar Coordenador)

### 5.1.2.3 CADASTRAR AVALIADOR

Ator(es): Administrador e Coordenador.

Regras de Negócio: Cada avaliador deverá obrigatoriamente estar vinculado a uma ou mais áreas de conhecimento.

Descrição: Administrador do sistema ou Coordenador de determinada área do conhecimento cadastra usuário com perfil de avaliador.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'usuário'	Exibe sub-opções para 'usuário'
Seleciona opção 'cadastrar'	Exibe tela com uma lista de tipos de usuários disponíveis para cadastro
Seleciona tipo 'avaliador'	Exibe tela para informar os dados do usuário
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 03 – Cenário Principal (Cadastrar Avaliador)

#### 5.1.2.4 ENCAMINHAR TRABALHO

Ator(es): Administrador e Coordenador.

Regras de Negócio: Os trabalhos só poderão ser encaminhados durante o período estabelecido pelo administrador do sistema.

Descrição: Administrador do sistema ou Coordenador encaminha os trabalhos submetidos para os avaliadores.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'artigos'	Exibe sub-opções para 'artigos'
Seleciona opção 'encaminhar'	Exibe tela com uma lista de artigos submetidos

Seleciona artigo	Exibe tela com uma lista de avaliadores disponíveis
Seleciona avaliador	Encaminha artigo para avaliador e retorna

Tabela 04 – Cenário Principal (Encaminhar Trabalho)

### 5.1.2.5 AVALIAR TRABALHO

Ator(es): Administrador e Avaliador.

Regras de Negócio: Os trabalhos só poderão ser avaliados durante o período estabelecido pelo administrador do sistema.

Descrição: Administrador do sistema ou Avaliador analisa os trabalhos submetidos e aprova/reprova.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'artigos'	Exibe sub-opções para 'artigos'
Seleciona opção 'avaliar'	Exibe tela com uma lista de artigos a serem avaliados
Seleciona artigo	Exibe tela com dados do artigo selecionado e as opções 'aprovar' e 'reprovar'
Se selecionar opção 'aprovar'	Ativa Cenário 1 – Aprovar Trabalho e retorna
Se selecionar opção 'reprovar'	Ativa Cenário 2 – Reprovar Trabalho e retorna

Tabela 05 – Cenário Principal (Avaliar Trabalho)

#### Cenário 1 – Aprovar Trabalho

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
	Exibe mensagem de confirmação da aprovação e retorna

Tabela 06 – Cenário 1 (Aprovar Trabalho)

## Cenário 2 - Reprovar

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
	Exibe mensagem de confirmação da reprovação e retorna

Tabela 07 – Cenário 2 (Reprovar Trabalho)

## 5.1.2.6 VISUALIZAR SITE DO EVENTO

Ator(es): Visitante

Regras de Negócio:

Descrição: Atores acessam o website do evento e visualizam as informações.

## Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Acessa website do evento	Exibe tela de boas-vindas do website e opções de navegação
Se selecionar opção 'programação do evento'	Ativa cenário 1 – Ver Programação do Evento
Se selecionar opção 'orientações gerais do evento'	Ativa cenário 2 – Ver Orientação
Se selecionar opção 'comissão organizadora'	Ativa cenário 3 – Ver Comissão Organizadora
Se selecionar opção 'enviar email'	Ativa cenário 4 – Enviar Email

Tabela 08 – Cenário Principal (Visualizar Site do Evento)

### 5.1.2.7 REALIZAR CADASTRO

Ator(es): Visitante

Regras de Negócio: Será permitido somente um cadastro para cada CPF.

Descrição: Visitante realiza cadastro no sistema.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Acessa website do evento	Exibe tela de boas-vindas do website e opções de navegação
Seleciona opção 'realizar cadastro'	Exibe tela para informar os dados do autor
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 09 – Cenário Principal (Realizar Cadastro)

### 5.1.2.8 SUBMETER TRABALHO

Ator(es): Autor

Regras de Negócio: Os trabalhos só poderão ser submetidos durante o período estabelecido pelo administrador do sistema.

Descrição: Autor submete trabalho para apresentação no evento.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'artigo'	Exibe sub-opções para 'artigo'
Seleciona opção 'cadastrar'	Exibe tela para informar os dados do trabalho
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 10 – Cenário Principal (Submeter Trabalho)

## 5.1.2.9 CADASTRAR CO-AUTOR

Ator(es): Autor

Regras de Negócio: Será permitido somente um cadastro para cada CPF.

Descrição: Autor cadastra co-autor para um trabalho submetido, liberando acesso de visualização para o co-autor.

## Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'artigo'	Exibe sub-opções para 'artigo'
Seleciona opção 'cadastrar co-autor'	Exibe tela com uma lista dos artigos submetidos pelo autor
Seleciona artigo	Exibe tela para informar os dados do co-autor
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 11 – Cenário Principal (Cadastrar Co-Autor)

## 5.1.2.10 ALTERAR TRABALHO

Ator(es): Autor

Regras de Negócio: Os trabalhos só poderão ser alterados durante o período estabelecido pelo administrador do sistema.

Descrição: Autor altera dados do trabalho submetido.

## Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
---------------------	--------------------------

Seleciona opção 'artigo'	Exibe sub-opções para 'artigo'
Seleciona opção 'alterar'	Exibe tela com uma lista dos artigos submetidos pelo autor
Seleciona artigo	Exibe tela para informar os novos dados do trabalho
Informa os dados	Verifica os dados informados, cadastra ou informa erros, e retorna

Tabela 12 – Cenário Principal (Alterar Trabalho)

### 5.1.2.11 CONSULTAR STATUS DO TRABALHO

Ator(es): Autor e Co-Autor

Regras de Negócio:

Descrição: Autor ou Co-Autor consultam o andamento da avaliação de seus trabalhos submetidos.

#### Cenário Principal

<b>Ação do Ator</b>	<b>Reação do Sistema</b>
Seleciona opção 'artigo'	Exibe sub-opções para 'artigo'
Seleciona opção 'listar'	Exibe tela com uma lista dos artigos submetidos pelo autor e o status do mesmo

Tabela 13 – Cenário Principal (Consultar Status do Trabalho)

## 5.2 DIAGRAMA DE CLASSES

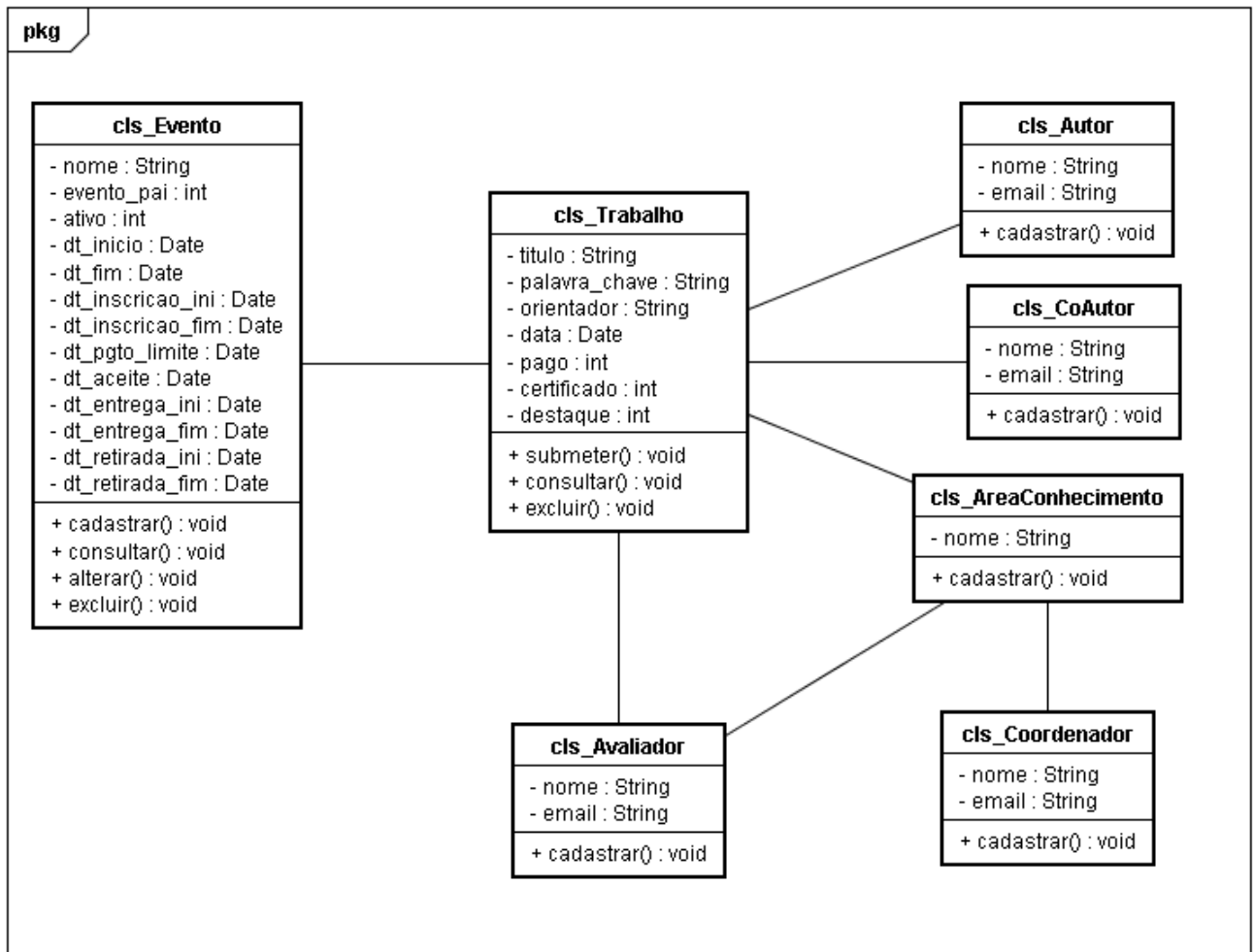


Figura 06 – Diagrama de Classes

### 5.3 MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO (ER)

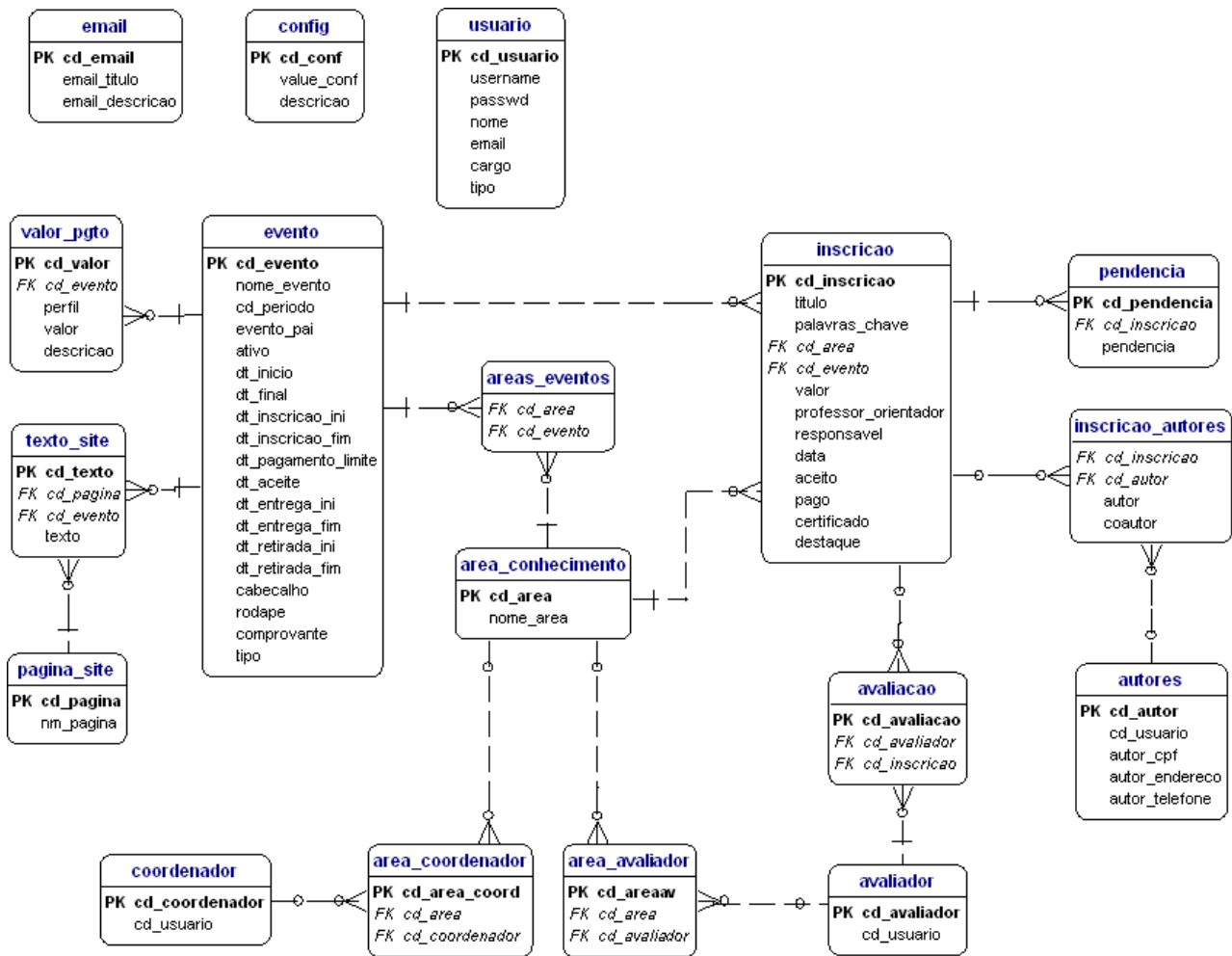


Figura 07 – Modelo Entidade Relacionamento

### 5.4 NOVAS FUNCIONALIDADES

#### 5.4.1 MÓDULO PARA CADASTRO DE AUTOR

Para submeter um trabalho o autor deverá realizar um cadastro no sistema, acessando o website do evento e preencher um formulário onde deverá informar seus dados pessoais. Somente autores previamente cadastrados poderão enviar

trabalhos para o evento, e uma vez cadastrados, não precisarão realizar um novo cadastro para os próximos eventos.

#### **5.4.2 MÓDULO PARA CADASTRO DE COORDENADOR**

Neste módulo, o administrador do sistema poderá cadastrar novos coordenadores para as áreas de conhecimento. Somente o administrador terá acesso a este módulo.

#### **5.4.3 MÓDULO PARA CADASTRO DE AVALIADOR**

Neste módulo, o coordenador de uma área de conhecimento poderá cadastrar novos avaliadores. Cada coordenador somente poderá cadastrar avaliadores para sua área. Apenas administrador e coordenador terão acesso a este módulo.

#### **5.4.4 MÓDULO PARA ALTERAÇÃO DO CONTEÚDO DO WEBSITE**

Este módulo foi desenvolvido para que o administrador do sistema possa alterar o conteúdo do website do evento. As páginas que poderão ser alteradas são as seguintes:

- Página inicial
- Página “Comissão Organizadora”
- Página “Contato”
- Página “Programação”
- Página “Orientações”

Somente o administrador terá acesso a este módulo.

#### **5.4.5 MÓDULO PARA AVALIAÇÃO ONLINE DOS TRABALHOS**

Neste módulo, o avaliador poderá avaliar os trabalhos que lhe foram atribuídos. O avaliador acessa o sistema e, então, terá acesso a uma lista de trabalhos disponíveis, podendo aprová-los ou reprová-los. O coordenador poderá acompanhar o status (aprovado ou reprovado) dos trabalhos avaliados.

## **6 CONCLUSÕES E RESULTADOS ALCANÇADOS**

Os objetivos deste trabalho foram plenamente alcançados, tendo como produto final o sistema do seminário de pesquisa modificado, bem como sua documentação.

Realizar a análise e modificar um sistema já existente proporcionou-me uma excelente experiência como analista de sistemas, e tive a oportunidade de colocar em prática os conhecimentos adquiridos durante o curso.

Para a ULBRA, campus Guaíba, e a comissão organizadora do seminário de pesquisa, as melhorias desenvolvidas representam um melhor aproveitamento das tecnologias disponíveis para sistemas web, tornando o processo de criação e gerenciamento do evento mais ágil e eficaz.

## 7 REFERÊNCIAS

[FUR98] FURLAN, José Davi. **Modelagem de Objetos através da UML** – Makron Books. 1998. 225p

[JUDEWEB] Eiwa System Management. **Jude System Design Tools**. Disponível em <http://jude.change-vision.com/jude-web/index.html>

[RAG2005] RAGGETT, Dave. **Getting Started With HTML**. Disponível em <http://www.w3.org/MarkUp/Guide/>

[PHPWEB] PHP, Group. **PHP Website**. Disponível em [http://www.php.net/manual/pt\\_BR/introduction.php](http://www.php.net/manual/pt_BR/introduction.php)

## **ANEXO A – CASOS DE USO DO SISTEMA DO SEMINÁRIO DE PESQUISA**

Estes casos de usos foram retirados do trabalho de estágio do aluno Lyoji Duarte Anan.

### **Caso de Uso Verificar Permissão**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator secundário:** Financeiro, Comissão e Certificação

**Regras de Negócio:** Todo o usuário cadastrado no sistema.

**Sumário** – Módulo do sistema responsável pela validação de todos usuários criados pelo administrador para acessar o sistema com suas devidas permissões de acesso.

### **Caso de Uso Cadastrar Usuários**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator Secundário:**

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador do sistema, autenticar no sistema.

**Sumário** – Administrador efetua cadastro de novos usuários, onde é informado um nome de usuário, senha de acesso, email do usuário, perfil do usuário (administrador, financeiro, comissão ou certificação).

### **Caso de Uso Cadastrar Evento**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator secundário:**

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador do sistema, autenticar no sistema.

**Sumário** – Administrador efetua o cadastro de novos eventos e atualização dos eventos cadastrados, onde indica, as áreas de conhecimentos envolvidas, os valores dos eventos, o perfil dos participantes, descrições dos eventos e atualiza as figuras da página principal do evento disponível para os candidatos.

### **Caso de Uso Área de Conhecimento**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator secundário:**

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador do sistema, autenticar no sistema.

**Sumário** – Administrador efetua cadastro das áreas de conhecimento que participarão do evento.

### **Caso de Uso Grupo de Email**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator secundário:** Comissão.

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador ou comissão do sistema, autenticar no sistema.

**Sumário** – Administrador / comissão forma grupos de email para futura comunicação entre os participantes do evento, que podem ser agrupados por diversas categorias.

## **Caso de Uso Pesquisar Informações do Evento**

**Ator Primário:** Administrador

**Ator secundário:** Comissão.

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador ou comissão do sistema, autenticar no sistema.

**Sumário** – Administrador / comissão efetua pesquisa do evento podendo utilizar vários filtros de pesquisa, tais como: por tipo de evento (todo evento atual, salão, mostra, seminário, eventos anteriores), áreas do conhecimento (administração, biologia, direito, letras, sistemas, psicologia, história, etc), destaque no salão (é destaque, não é destaque), situação do candidato (inscrições pagas, inscrições não pagas), recebimento de certificado (recebe, não recebe), situação dos trabalhos (aceitos, aceitos com pendências, rejeitados e não avaliados).

## **Caso de Uso Registrar Pagamento**

**Ator Primário:** Financeiro

**Ator secundário:** Administrador.

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador do sistema, ser registrado como financeiro, autenticar no sistema.

**Sumário** – Pessoa cadastrada do financeiro e/ou administrador lança no sistema o pagamento no sistema dos candidatos inscritos no evento.

## **Caso de Uso Imprimir Certificado**

**Ator Primário:** Certificação

**Ator secundário:** Administrador.

**Regras de Negócio:** Ter perfil de administrador do sistema, ou ser registrado como certificação, autenticar no sistema.

**Sumário** - Pessoa autorizada e/ou administrador efetua a impressão dos certificados aos participantes, destaques do evento e todos os certificados que serão entregues no evento.