

UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL

ULBRA – *CAMPUS* GUAÍBA

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



PROPOSTA DE ESTÁGIO CURRICULAR

LUCAS COELHO XAVIER

Guáiba, Agosto de 2008.

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1. DADOS DO ALUNO

Nome: Lucas Coelho Xavier
Endereço: Rua Walter Kess, 1584
E-mail: swmxavier@gmail.com
Fones: (51) 3671 3831 / (51) 81144820

2. DADOS DO PROFESSOR SUPERVISOR

Nome: Newton Cunha Muller
E-mail: mmuller.voy@terra.com.br

3. DADOS DA EMPRESA ONDE SERÁ REALIZADO O ESTÁGIO

3.1 IDENTIFICAÇÃO DA EMPRESA

Nome da empresa: UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL campus Guaíba
Endereço: BR 116, 5724 – Morada da Colina – Guaíba - RS
CEP: 92.500-000
Telefone: (51) 3491.2706
Site: <http://guaiba.ulbra.tche.br/>

3.2 IDENTIFICAÇÃO DO SUPERVISOR NA EMPRESA

Nome: Newton Cunha Muller
Cargo: Professor
Graduação: Mestrado em Ciências da Computação
E-Mail: mmuller.voy@terra.com.br

SUMÁRIO

1	TÍTULO DO TRABALHO	4
2	APRESENTAÇÃO DA EMPRESA.....	4
3	MOTIVAÇÃO.....	4
4	FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	4
4.1	TERMINAIS LEVES	4
4.2	LTSP – LINUX TERMINAL SERVER PROJECT	5
5	SOLUÇÃO PROPOSTA.....	5
6	CRONOGRAMA.....	6

1 TÍTULO DO TRABALHO

Criação de um Laboratório de Informática com a Utilização de um servidor LTSP.

2 APRESENTAÇÃO DA EMPRESA

Mantida pela comunidade Evangélica Luterana São Paulo – CELSP, a Universidade Luterana do Brasil – ULBRA - tem uma história de conquistas. Desde a primeira escola, fundada em 1911, até hoje, a ULBRA caracteriza-se por ser uma instituição voltada para o futuro, buscando sempre o melhor em todas as suas áreas de atuação. Assim, disponibiliza para acadêmicos, profissionais e toda a comunidade serviços de qualidade, seja nas áreas da educação, saúde, esporte e tecnologia.

3 MOTIVAÇÃO

A motivação para este trabalho surgiu da necessidade de redução de custos com a aquisição de novos equipamentos e licenças de sistemas proprietários, utilizando software livre e equipamentos já considerados obsoletos, para a construção de um laboratório de informática.

4 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

4.1 TERMINAIS LEVES

O conceito de terminal leve consiste em um sistema computacional formado por clientes, terminais, e um ou mais servidores que utilizam um protocolo sobre uma rede de computadores para exibir os resultados do processamento do servidor nas estações clientes. Utilizando esse protocolo a estação cliente transmite as entradas que o usuário realiza para o servidor que após o processamento retorna uma atualização da tela do terminal cliente para que esse veja os resultados do processamento.

Dentro desses protocolos temos o X, que é o protocolo componente de Sistemas Operacionais baseados no Unix, como o Linux o qual dá suporte ao funcionamento do LTSP.

4.2 LTSP – LINUX TERMINAL SERVER PROJECT

O LTSP é um projeto que adiciona o suporte a terminais leves a servidores Linux. [4] diz que:

“LTSP é a sigla para Linux Terminal Server Project, um projeto Open Source, criado e mantido por James McQuillan nos Estados Unidos. Hoje este projeto conta com a contribuição de vários desenvolvedores ao redor do mundo. Basicamente é um conjunto de ferramentas administrativas para utilizar de forma simples estações de trabalho de baixo custo como terminais gráficos ou caracter de um servidor GNU/Linux.”

Como terminais gráficos para um sistema baseado em LTSP, podemos ter como opções: (a) utilização de thin-client, que são máquinas projetadas especialmente para funcionar como terminais gráficos, sendo assim possuem como características baixo poder de processamento baixo consumo de energia e tamanho reduzido. (b) Estações de trabalho obsoletas, entende-se por obsoletas aquelas estações que por razão da evolução dos software, que aumenta a necessidade de processamento, não podem ser mais utilizadas, pois possuem baixo poder de processamento

5 SOLUÇÃO PROPOSTA

Utilizar máquinas obsoletas que se encontram fora de uso para a construção de um laboratório de informática.

